

# OFERTĂ DE PARIURI

Conform prevederilor Regulamentului de Pariuri, informațiile din acest document au caracter informativ, pentru a ajuta jucătorii să înțeleagă mai bine evenimentele și tipurile de pariuri oferite și ca doar informațiile disponibile pe paginile individuale ale evenimentelor sunt cele care primează.

Oferta și disponibilitatea unor opțiuni este decisă de către departamentul de risc și trading.

### **BETMEN Plus (+5)**

Se stabilesc meciuri cărora li se acordă o cotă specială cu opțiuni de pariere, 1, X, 2, 1X, X2, 12, se poate juca un singur eveniment din pariul special BetMen Plus, dar cu încă 5 alte evenimente din oferta standard. Nu se poate combina cu meciul de bază. Se poate juca simplu sau sistem, (minim 6 evenimente), nu se impune sumă fixă.

### **Șansa lu' BETMEN**

Se pot paria minim 11 evenimente de cota minimă 1.25 fiecare eveniment, este valabil pentru bilete simple fără combinații sau pronosticuri multiple. Sunt acceptate evenimente din toate sporturile, iar dacă se pierde un singur eveniment de pe bilet, atunci câștigul va fi de 10 % din câștigul net împărțit la cota meciului pierdut. În cazul în care, unul sau mai multe evenimente primesc cota 1, conform regulamentului în vigoare, șansa la câștig se păstrează, însă ne vom raporta la noul câștig posibil de pe bilet.

### **BETMEN Avantaj**

Se stabilesc în fiecare zi de către organizator, un număr de evenimente, cărora li se va acorda cote mărite. Cu opțiuni de pariere (1, X, 2, 1X, X2,12) se pot juca single, simplu sau sistem. Se pot juca unul sau mai multe evenimente BetMen Avantaj pe același bilet și nu se impune suma fixă.

### **Extra BETMEN**

Extra – se acordă conform tabelului de mai jos, cu restricția de 1.25 cotă minimă pe eveniment

Grila de acordare:

5 evenimente + 3%

6 evenimente + 5%

7 evenimente + 10%

8 evenimente + 12%

9 evenimente + 15%

10 evenimente + 20%

11 evenimente + 25%

12 evenimente + 30%

13 evenimente + 35%

14 evenimente + 40%

15 evenimente + 45%

16 evenimente + 50%

17 evenimente + 60%

18 evenimente + 70%

19 evenimente + 75%

20 – 24 evenimente + 100 %

25 – 30 evenimente + 150 %

Dacă unul sau mai multe evenimente ce sunt pariate pe un bilet primesc cota 1.00, Extra BetMen rămâne valabil, raportându-se la numărul de evenimente ce au rămas valabile pe respectivul bilet. Dacă numărul de evenimente valide pe bilet scade sub numărul de 5 dreptul de a beneficia de Extra BetMen se pierde.

Dreptul la Extra BETMEN se pierde dacă pe biletul de pariere se regăsește unul din pronosticurile: BetMen Avantaj sau BetMen Plus.

#### I. FOTBAL

Sunt disponibile următoarele tipuri de pronosticuri, valabile pentru timpul regulamentar de joc, 90 de minute, incluzând și minutele de prelungiri acordate de oficiali pentru întreruperile normale din timpul jocului, dacă nu există alte specificații.

**Final** este tipul de pariu prin care se indică pronosticul de la finalul meciului, cu cele șase opțiuni de pariere:

**1** - victoria echipei gazdă

**X** - egalitate

**2** - victoria echipei oaspete

**1X** - victoria echipei gazdă sau egal

**X2** - victoria echipei oaspete sau egal

**12** - victoria echipei gazdă sau victoria echipei oaspete

**Prima repriză (PR)** se referă strict la rezultatul meciului după finalul primei reprize (45 minute), incluzând minutele de prelungire acordate de oficiali pentru întreruperile normale din timpul jocului, dacă nu există alte specificații și are ca opțiuni de pariere:

**1** - echipa gazdă conduce la pauza

**X** - egalitate la pauză

**2** - echipa oaspete conduce la pauză

**1X** - conduce prima echipă sau este egalitate la pauză

**X2** - conduce cea de-a doua echipă sau este egalitate la pauză

**12** - conduce una dintre cele două echipe la pauză

**A doua repriză (DR)** se referă strict la rezultatul meciului în cea de-a doua repriză de joc (45'-90' minute), incluzând minutele de prelungire acordate de oficiali pentru întreruperile normale din timpul jocului, dacă nu există alte specificații, se consideră că cea de-a doua repriză începe de la 0-0 și are ca opțiuni de pariere:

**1** - echipa gazdă câștigă în a doua repriză

**X** - în repriza a doua este egalitate

**2** - echipa oaspete câștigă în a doua repriză

**1X** - în repriza secundă fie câștigă gazdele fie este egalitate

**X2** - în repriza secundă fie este egalitate fie câștigă echipa oaspete

**12** - în repriza secundă câștigă una dintre cele două echipe

**Handicap 1X2(H)**, reprezintă tipul de pariu în care echipa care pleacă cu șansa a doua, primește unul sau mai multe goluri avantaj, astfel scorul de la finalul celor 90` se adună cu handicapul de la începutul meciului și rezultă scorul final (pronostic valabil ambelor reprize).

Ex: 1 X 2 (0:1) Manchester United - Wigan, în paranteza este trecut scorul de la care începe meciul pentru acest tip de pariu; rezultatul final al acestui tip de pariu se calculează astfel:

- în cazul în care Manchester United câștigă la 2 sau mai multe goluri diferență, atunci rezultatul final va fi **H1**;

- în cazul în care Manchester United câștigă la 1 gol diferență, atunci rezultatul final este **HX**;

- în cazul în care meciul se termină la egalitate sau Wigan câștigă, rezultatul final este **H2**.

**N Handicap** - reprezintă tipul de pariu la care se adaugă negația *N = NU HANDICAP* pentru următoarele tipuri de pariuri:

**N H1** – Nu o să se realizeze în timpul regulamentar de joc tipul de pariu H1

**N HX** – Nu o să se realizeze în timpul regulamentar de joc tipul de pariu HX

**N H2** – Nu o să se realizeze în timpul regulamentar de joc tipul de pariu H2

**HANDICAPURI ASIATICE**(pronostic valabil ambelor reprize), opțiuni de pariere: **H1, H2**

**Handicap (0)**

H1 (0) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

În cazul în care scorul este egal, mizele se rambursează.

Dacă echipa gazdă pierde cu orice scor - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

H2 (0) - dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

În cazul în care scorul este egal, mizele se rambursează.

Dacă echipa oaspete pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

**Handicap (+0.25)**

H1 (0.25) – dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Scor egal - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Dacă echipa gazdă pierde cu orice scor - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

H2 (0.25) – dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Scor egal - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Dacă echipa oaspete pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (+0.50)**

H1 (0.5) – dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (0.5) – dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde cu orice scor sau scor egal-Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (+0.75)**

H1 (0.75) - Scor egal sau echipa gazdă câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (0.75) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 2 goluri sau mai mult - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Scor egal sau echipa oaspete pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (+1)**

H1 (+1) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție se rambursează.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (+1) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare. Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție se rambursează. Scor egal sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

**Handicap (+1.25)**

H1 (1.25) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (1.25) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Scor egal sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

**Handicap (+1.5)**

H1 (1.5) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (1.5) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

Scor egal sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

**Handicap (+1.75)**

H1 (1.75) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miza este rambursată iar cealaltă jumătate din miza este pierdută.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (1.75) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol, Scor egal sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (+2)**

H1 (2) - Scor egal sau echipa gazdă câștigă cu orice scor sau echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 2 goluri - Miza se rambursează.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (2) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 2 goluri - Miza se rambursează

Scor egal sau echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (+2.25)**

H1 (2.25) - Scor egal sau echipa gazdă câștigă cu orice scor sau pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miza este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miza este rambursată.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (2.25) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miza este rambursată iar cealaltă jumătate din miza este pierdută.

Scor egal sau echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 gol sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (+2.5)**

H1 (2.5) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de exact 1 sau 2 goluri - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (2.5) - dacă echipa oaspete câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete câștigă la diferență de exact 1 sau 2 goluri - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

Scor egal sau echipa oaspete pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare

#### **Handicap (-0.25)**

H1 (-0.25) - dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Scor egal - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate de miză este pierdută.

Dacă echipa gazdă pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-0.25) - dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Scor egal - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate de miză este rambursată.

Dacă echipa oaspete pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (-0.5)**

H1 (-0.5) – dacă echipa gazdă câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Scor egal sau echipa gazdă pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-0.5) – Scor egal sau echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (-0.75)**

H1 (-0.75) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 2 goluri sau mai mult - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Scor egal sau echipa gazdă pierde cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-0.75) – Scor egal sau echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.



Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (-1)**

H1 (-1) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție se rambursează.

Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-1) - Scor egal sau echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție se rambursează.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (-1.25)**

H1 (-1.25) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-1.25) - Scor egal sau echipa oaspete câștigă cu orice scor - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 1 gol - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (-1.50)**

H1 (-1.5) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt

necâștigătoare.

Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-1.5) - dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 2 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (-1.75)**

H1 (-1.75) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe această selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol, Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-1.75) - dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

### **Handicap (-2)**

H1 (-2) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 2 goluri - Miză se rambursează

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol, Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-2) - dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor sau pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Scor egal - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 2 goluri - Miză se rambursează.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (-2.25)**

H1 (-2.25) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miză este rambursată iar cealaltă jumătate din miză este pierdută.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 gol, Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

H2 (-2.25) - Scor egal sau echipa oaspete câștigă cu orice scor sau pierde la diferență de exact 1 gol - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 2 goluri - Jumătate din miză este câștigătoare iar cealaltă jumătate din miză este rambursată.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

#### **Handicap (-2.50)**

H1 (-2.5) - dacă echipa gazdă câștigă la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa gazdă câștigă la diferență de exact 1 sau 2 goluri - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

Scor egal sau echipa gazdă pierde - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare

H2 (-2.5) - dacă echipa oaspete câștigă cu orice scor sau scor egal - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de exact 1 sau 2 goluri - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt câștigătoare.

Dacă echipa oaspete pierde la diferență de 3 goluri sau mai multe - Toate pariurile pe aceasta selecție sunt necâștigătoare.

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga mai multe valori de handicap (ex. 2.75, -2.75, 3, -3, 3.5, -3.5, etc).

**Total Goluri Asiatice:** (pronostic valabil ambelor reprize) S=Sub; P=Peste

**S0.75** - Nu se marchează în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 1 gol, jumătate din miză înscrisă pe bilet este pierdută;

**S1.00** - Nu se marchează în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 1 gol se va acorda cota 1;

**S1.25** - Nu se marchează în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 1 gol, se va acorda jumătate din miză înscrisă pe bilet;

**S1.75** - Se marchează exact 1 gol în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se vor marca exact 2 goluri, se va acorda jumătate din miză înscrisă pe bilet;

**S2.00** - Se marchează maxim 1 gol în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se vor marca exact 2 goluri se va acorda cota 1;

**S2.25** - Se marchează maxim 1 gol în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 2 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este câștigată, iar cealaltă jumătate este rambursată;

**S2.75** - Se marchează maxim 2 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 3 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este câștigată, iar cealaltă jumătate este rambursată;

**S3.00** - Se marchează maxim 2 goluri în timpul regulamentar de joc, în cazul în care se vor marca exact 3 goluri se va acorda cota 1;

**S3.25** - Se marchează maxim 2 goluri, iar în cazul în care se marchează exact 3 goluri, se va acorda jumătate din miza înscrisă pe bilet;

**S3.75** - Se marchează maxim 3 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 4 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este pierdută

**S4.00** - Se marchează maxim 3 goluri în timpul regulamentar de joc, în cazul în care se vor marca exact 4 goluri se va acorda cota 1;

**S4.25** - Se marchează maxim 3 goluri în timpul regulamentar de joc, în cazul în care se vor marca exact 4 goluri se va acorda jumătate din miza înscrisă pe bilet;

**P0.75** - Se marchează minim 2 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 1 gol, se va acorda jumătate din miza înscrisă pe bilet;

**P1.00** - Se marchează minim 2 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 1 gol, se va acorda cota 1;

**P1.25** - Se marchează minim 2 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 1 gol, jumătate din miza înscrisă pe bilet este pierdută;

**P1.75** - Se marchează minim 3 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se marchează exact 2 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este câștigată, iar cealaltă jumătate este rambursată;

**P2.00** - Se marchează cel puțin 3 goluri în timpul regulamentar de joc, iar în cazul în care se vor marca exact 2 goluri se va acorda cota 1;

**P2.25** - Se marchează minim 3 goluri, iar în cazul în care se marchează exact 2 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este pierduta

**P2.75** - Se marchează minim 4 goluri, iar în cazul în care se marchează exact 3 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este câștigată, iar cealaltă jumătate este rambursată;

**P3.00** - Se marchează cel puțin 4 goluri în timpul regulamentar de joc, în cazul în care se vor marca exact 3 goluri se va acorda cota 1;

**P3.25** - Se marchează minim 4 goluri, iar în cazul în care se marchează exact 3 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este pierduta;

**P3.75** - Se marchează minim 5 goluri, iar în cazul în care se marchează exact 4 goluri, se va acorda jumătate din miza înscrisă pe bilet;

**P4.00** - Se marchează cel puțin 5 goluri în timpul regulamentar de joc, în cazul în care se vor marca exact 4 goluri se va acorda cota 1.

**P4.25** - Se marchează minim 5 goluri, iar în cazul în care se marchează exact 4 goluri, jumătate din miza înscrisă pe bilet este pierduta;

**Draw No Bet (DNB) - Final fără Egal** este un pariu special în care se pariază pe victoria unuia dintre competitori, iar în cazul în care evenimentul se încheie la egalitate, pariul primește cota 1 (pariu valabil ambelor reprize). Pariu valabil pentru timpul regulamentar de joc.

**1** câștigă echipa gazdă, iar în caz de egalitate se atribuie cota 1;

**2** câștigă echipa oaspete, iar în caz de egalitate se atribuie cota 1.

#### **Home No Bet (HNB) ) - Final fără Gazde**

**X** - egalitate la finalul timpului regulamentar de joc, iar în cazul în care câștigă echipa gazdă, se acorda cota 1;

**2** - câștigă echipa oaspete la finalul timpului regulamentar de joc, iar în cazul în care câștigă echipa gazdă, se acordă cota 1.

#### **Away No Bet (ANB) ) - Final fără Oaspeți**

**1** - câștigă echipa gazdă la finalul timpului regulamentar de joc, iar în cazul în care câștigă echipa oaspete se acordă cota 1;

**X** - egalitate la finalul timpului regulamentar de joc, iar în cazul în care câștigă echipa oaspete se acordă cota 1.

**Pauză - Final (P/F)** este tipul de pariu pentru care trebuie indicat rezultatul corect atât la pauză cât și la finalul meciului; *Pronosticuri:*

**1-1** - La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă GAZDELE (Ex: 1-0 pauză, 2-1 final);

**1-X** - La pauză conduc GAZDELE, la final se termină EGAL (Ex: 1-0 pauză, 2-2 final);

**1-2** - La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă OASPEȚII (Ex: 1-0 pauză, 2-3 final);

**X-1** - La pauză este EGAL, la final câștigă GAZDELE (Ex: 1-1 pauză, 2-1 final);

**X-X** - La pauză este EGAL, la final se termină EGAL (Ex: 1-1 pauză, 2-2 final);

**X-2** - La pauză este EGAL, la final câștigă OASPEȚII (Ex: 1-1 pauză, 2-3 final);

**2-1** - La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă GAZDELE (Ex: 1-2 pauză, 3-2 final);

**2-X** - La pauză conduc OASPEȚII, la final se termină EGAL (Ex: 1-2 pauză, 2-2 final);

**2-2** - La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă OASPEȚII (Ex: 1-2 pauză, 2-3 final);

#### **Pauza – Final NU(P/F)**

**NU 1/1**- să nu se realizeze victoria echipei gazde la pauză și la final;

**NU 2/2**- să nu se realizeze victoria echipei oaspete la pauză și la final.

#### **Câștigă minim o repriza (CMR)**

**1** - gazdele câștigă minim o repriză

**2** - oaspeții câștigă minim o repriză

**Pauză sau final (PsF)** este tipul de pariu pentru care trebuie indicat corect cel puțin unul dintre rezultatele la pauză sau la finalul meciului, adică la sfârșitul timpului regulamentar de joc.

**PsF 1** la pauză și/sau la final de meci conduce/câștigă echipa gazdă (echipa GAZDA sau conduce la PAUZA, sau câștigă MECIUL, sau ambele);

**PsF X** la pauză și/sau la final de meci este egalitate (sa fie EGAL sau la PAUZA, sau la FINAL, sau ambele);

**PsF 2** la pauză și/sau la final de meci conduce/câștigă echipa oaspete (echipa OASPETE sau conduce la PAUZA, sau câștigă MECIUL, sau ambele);

**N Pauză și Final (N PsF)** - reprezintă tipul de pariu la care se adaugă negația  $N=NU$  pentru următoarele tipuri de pariuri:

**N PSF1** - echipa gazdă să NU câștige nici la pauză și nici la final;

**N PSFX** - să NU se realizeze rezultatul de egalitate nici la pauză și nici la final;

**N PSF2** - echipa oaspete să NU câștige nici la pauză și nici la final.

**Pauză sau final și total goluri (PSF&TG)** – reprezintă tipul de pariu pentru care trebuie indicat corect cel puțin unul dintre rezultatele primei reprize de joc sau la finalul meciului și numărul indicat de goluri sau interval de goluri.

Organizatorul își rezervă dreptul de a introduce în ofertă diferite valori pentru total goluri.

EX: PSF1&2+ - la pauză și/sau la final să fie câștigătoare echipa gazdă și se înscriu în total minimum 2 goluri.

PSF1&0-2 - la pauză și/sau la final să fie câștigătoare echipa gazda și se înscriu în total maximum 2 goluri.

#### **Șansă dublă- Pauză/Final (P/F)**

**1X-1X** - victoria echipei gazdă sau egal la pauză și victoria echipei gazdă sau egal la final

**X2-X2** - victoria echipei oaspete sau egal la pauză și victoria echipei oaspete sau egal la final

**1X-X2** - victoria echipei gazdă sau egal la pauză și victoria echipei oaspete sau egal la final

**X2-1X** - victoria echipei oaspete sau egal la pauză și victoria echipei gazdă sau egal la final

**1X-12** - Victoria echipei gazdă sau egal la pauză și victoria echipei gazdă sau oaspete la final;

**X2-12** - Victoria echipei oaspete sau egal la pauză și victoria echipei gazdă sau oaspete la final;

**12-12** - Victoria echipei gazdă sau oaspete la pauză și victoria echipei gazdă sau oaspete la final;

**12-1X** - Victoria echipei gazdă sau oaspete la pauză și victoria echipei gazdă sau egal la final;

**12-X2** - Victoria echipei gazdă sau oaspete la pauză și victoria echipei oaspete sau egal la final.

#### **Prima repriză - Șansă dublă Final**

**1 - 1X** La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă Gazdele sau EGAL

**1 - X2** La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă OASPEȚII sau EGAL

**1 - 12** La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă GAZDELE sau OASPEȚII

**X - 1X** La pauză este EGAL, la final câștigă GAZDELE sau EGAL

**X - X2** La pauză este EGAL, la final câștigă OASPEȚII sau EGAL

**X - 12** La pauză este EGAL, la final câștigă GAZDELE sau OASPEȚII

**2 - 1X** La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă GAZDELE sau EGAL

**2 - X2** La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă OASPEȚII sau EGAL

**2 - 12** La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă GAZDELE sau OASPEȚII

#### **Prima repriza șansă dublă - Final**

**1X - 1** La pauză conduc GAZDELE sau EGAL, la final câștigă GAZDELE

**1X - 2** La pauză conduc GAZDELE sau EGAL, la final câștigă OASPEȚII

**1X - X** La pauză conduc GAZDELE sau EGAL, la final este EGAL

**12 - 1** La pauză câștigă GAZDELE sau OASPEȚII, la final câștigă GAZDELE

**12 - 2** La pauză câștigă GAZDELE sau OASPEȚII, la final câștigă OASPEȚII

**12 - X** La pauză câștigă GAZDELE sau OASPEȚII, la final este EGAL

**X2 - 1** La pauză câștigă OASPEȚII sau EGAL, la final câștigă GAZDELE

**X2 - 2** La pauză câștigă OASPEȚII sau EGAL, la final câștigă OASPEȚII

**X2 - X** La pauză câștigă OASPEȚII sau EGAL, la final este EGAL

### **Final sau Total Goluri**

**1/0-2** - câștigă echipa gazdă sau în meci se înscriu între 0-2 goluri

**X/0-2** - meciul se termină egal sau în meci se înscriu între 0-2 goluri

**2/0-2** - câștigă echipa oaspete sau în meci se înscriu între 0-2 goluri

**1/0-3** - câștigă echipa gazdă sau în meci se înscriu între 0-3 goluri

**X/0-3** - meciul se termină egal sau în meci se înscriu între 0-3 goluri

**2/0-3** - câștigă echipa oaspete sau în meci se înscriu între 0-3 goluri

**1/3+** - câștigă echipa gazdă sau în meci se înscriu minimum 3 goluri

**X/3+** - meciul se termină egal sau în meci se înscriu minimum 3 goluri

**2/3+** - câștigă echipa oaspete sau în meci se înscriu minimum 3 goluri

**1/4+** - câștigă echipa gazdă sau în meci se înscriu minimum 4 goluri

**X/4+** - meciul se termină egal sau în meci se înscriu minimum 4 goluri

**2/4+** - câștigă echipa oaspete sau în meci se înscriu minimum 4 goluri

**Victorie dublă (VD)** echipa gazdă sau oaspete va câștiga atât prima repriză, cât și a doua repriză a meciului în timpul regulamentar de joc. A doua repriză începe de la scorul 0:0;

**VD 1** gazdele câștigă și prima și cea de-a doua repriză;

**VD 2** oaspeții câștigă și prima și cea de-a doua repriză;

### **Desfășurarea partidei**

**conduce/câștigă** - echipa gazdă sau echipa oaspete marchează primul gol, iar la finalul timpului regulamentar câștigă echipa care a înscris primul gol.



**conduce/egal** - echipa gazdă sau echipa oaspete marchează primul gol, iar la finalul timpului regulamentar este egalitate

**conduce/NU câștigă** - echipa gazdă sau echipa oaspete marchează primul gol, iar la finalul timpului regulamentar NU câștigă echipa care a înscris primul gol.

### **Fără gol**

**Total henturi** - este tipul de pariu în care un jucător atinge neregulamentar mingea cu mâna, atrăgând după sine o penalizare acordată de către arbitru. *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Primul gol (PG)**, trebuie indicată echipa care înscrie primul gol din meci; (pronostic valabil ambelor reprize)

**PG 1** echipa gazdă înscrie primul gol din meci

**PG 2** echipa oaspete înscrie primul gol din meci

### **FARA GOL**

**Ultimul gol (UG)**, trebuie indicată echipa care înscrie ultimul gol din meci;

**UG 1** echipa gazdă înscrie ultimul gol din meci;

**UG 2** echipa oaspete înscrie ultimul gol din meci.

### **FARA GOL**

**Minutul primului gol (MPG)**, cu variantele de joc:

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga și alte intervale de timp pentru tipul de pariu Minutul primului gol

**01-15** primul gol se înscrie până în minutul 15:00;

**16-30** primul gol se înscrie din minutul 15:01 până în minutul 30:00;

**31-45** primul gol se înscrie din minutul 30:01 până la finalul primei reprize;

**46-60** primul gol se înscrie din minutul 45:01 până în minutul 60:00;

**61-75** primul gol se înscrie din minutul 60:01 până în minutul 75:00;

**76 +** primul gol se înscrie din minutul 75:01 până la finalul timpului regulamentar de joc;

**01-10** primul gol se înscrie până în minutul 10:00;

**11-20** primul gol se înscrie din minutul 10:01 până în minutul 20:00;

**21-30** primul gol se înscrie din minutul 20:01 până în minutul 30:00;

**31-40** primul gol se înscrie din minutul 30:01 până în minutul 40:00;

**41-50** primul gol se înscrie din minutul 40:01 până în minutul 50:00;

**51-60** primul gol se înscrie din minutul 50:01 până în minutul 60:00

**61-70** primul gol se înscrie din minutul 60:01 până în minutul 70:00;

**71-80** primul gol se înscrie din minutul 70:01 până în minutul 80:00

**81 +** primul gol se înscrie din minutul 80:01 până la finalul timpului regulamentar de joc.

**1–27** primul gol se înscrie până în minutul 27:00;

**28 +** primul gol se înscrie din minutul 27:01 până la finalul timpului regulamentar de joc

#### **FARA GOL**

**Lovitura de start (LS) Pronosticuri:**

1 - Echipa gazdă are lovitura de începere a meciului;

2 - Echipa oaspete are lovitura de începere a meciului;

**Marchează/nu marchează în meci**, trebuie precizată/e echipa/echipele care înscrie/înscriu sau nu înscrie/înscriu în meci, pentru acest tip de pariu sunt următoarele variante:

**GM** - echipa gazdă marchează minimum 1 gol;

**OM** - echipa oaspete marchează minimum 1 gol;

**GN** - echipa gazdă nu marchează niciun gol;

**ON** - echipa oaspete nu marchează niciun gol;

**GG** - fiecare echipă marchează cel puțin 1 gol în meci;

**NG** - nicio echipă sau una dintre ele nu marchează;

**GM&ON** - echipa gazdă câștigă meciul fără să primească gol;

**GN&OM** - echipa oaspete câștigă meciul fără să primească gol;

**GG3 +** ambele echipe marchează în meci și se înscriu în total minimum 3 goluri;

**GG4 +** ambele echipe marchează în meci și se înscriu în total minimum 4 goluri;

**NGG3 +** nici una dintre echipe sau una dintre ele nu marchează si/sau nu se înscriu mai mult de 3 goluri

**GM 0-1** - echipa gazda marchează în meci cel mult un gol;

**GM 0-2** - echipa gazda marchează în meci cel mult doua goluri;

**GM 0-3** - echipa gazda marchează în meci cel mult trei goluri;

**GM 1-2** – echipa gazda marchează în meci minimum 1 gol, maximum 2 goluri

**GM 1-3** - echipa gazda marchează în meci minimum 1 gol, maximum 3 goluri

**GM 2-3** - echipa gazda marchează în meci minimum 2 gol, maximum 3 goluri

**GM1G** - echipa gazda marchează în meci fix 1 gol

**GM2G** - echipa gazda marchează în meci fix 2 goluri

**GM PAR** - echipa gazda marchează în meci un număr de goluri PAR

**GM IMPAR** - echipa gazda marchează în meci un număr de goluri IMPAR

**GM2+** echipa gazdă marchează în meci minimum două goluri;

**OM 0-1** - echipa oaspete marchează în meci cel mult un gol;

**OM 0-2** - echipa oaspete marchează în meci cel mult doua goluri;

**OM 0-3** - echipa oaspete marchează în meci cel mult trei goluri;

**OM 1-2** - echipa oaspete marchează în meci minimum 1 gol, maximum 2 goluri

**OM 1-3** - echipa oaspete marchează în meci minimum 1 gol, maximum 3 goluri

**OM 2-3** - echipa oaspete marchează în meci minimum 2 gol, maximum 3 goluri

**OM1G** - echipa oaspete marchează în meci fix 1 gol

**OM2G** - echipa oaspete marchează în meci fix 2 goluri

**OM PAR** - echipa oaspete marchează în meci un număr de goluri PAR

**OM IMPAR** - echipa oaspete marchează în meci un număr de goluri IMPAR

**OM2+** echipa oaspete marchează în meci minimum două goluri;

**GMPR & GMDR** - echipa gazdă marchează în ambele reprize;

**OMPR & OMDR** - echipa oaspete marchează în ambele reprize;

**GNPR / GNDR** - echipa gazda nu marchează în una sau nici una din ambele reprize;

**ONPR / ONDR** - echipa oaspete nu marchează în una sau nici una din ambele reprize;

**GGPR & GGDR** - ambele echipe marchează în ambele reprize;

**NGPR & NGDR** - niciuna dintre echipe nu marchează în ambele reprize;

**GGPR & NGDR** - ambele echipe marchează în prima repriză si una sau niciuna dintre echipe nu marchează în a doua repriza;

**NGPR & GGDR** - una sau niciuna dintre echipe nu marchează în prima repriza si ambele echipe marchează în a doua repriza;

**GM-PR** echipa gazdă marchează în prima repriză;

**GM-PR2 +** echipa gazdă marchează minimum două goluri în prima repriză;

**OM-PR** echipa oaspete marchează în prima repriză;

**OM-PR2 +** echipa oaspete marchează minimum două goluri în prima repriză;

**GM-DR** echipa gazdă marchează în a doua repriză;

**GM-DR2 +** echipa gazdă marchează minimum două goluri în a doua repriză;

**OM-DR** echipa oaspete marchează în a doua repriză;

**OM-DR2 +** echipa oaspete marchează minimum două goluri în a doua repriză;

**GG-PR** - ambele echipe marchează în prima repriză;

**GG-DR** - ambele echipe marchează în a doua repriza;

**GG PR / GG DR** - ambele echipe marchează în prima repriza sau în a doua repriza;

**GM3 +** echipa gazda marchează minimum 3 goluri în meci;

**OM3 +** echipa oaspete marchează minimum 3 goluri în meci;

**GM4 +** echipa gazda marchează minimum 4 goluri în meci;

**OM4 +** echipa oaspete marchează minimum 4 goluri în meci;

**GM2+&OM2 +** ambele echipe marchează fiecare minim 2 goluri în meci.

**GN-PR** - gazdele nu marchează în prima repriza

**ON-PR** - oaspeții nu marchează în prima repriza

**GN-DR** - gazdele nu marchează în a doua repriza

**ON-DR** - oaspeții nu marchează în a doua repriza

**NG-PR** - una sau niciuna dintre echipe nu marchează în prima repriza

**NG-DR** - una sau niciuna dintre echipe nu marchează în a doua repriza

**GM 1-2** echipa gazdă marchează în meci 1 sau 2 goluri;

**GM 1-3** echipa gazdă marchează în meci minim 1 gol sau maxim 3 goluri;

**GM 2-3** echipa gazdă marchează în meci 2 sau 3 goluri;

**GM 1G** echipa gazdă marchează în meci exact 1 gol;

**GM 2G** echipa gazdă marchează în meci exact 2 goluri;

**N GM 1G** echipa gazdă **nu** marchează în meci exact 1 gol;

**N GM 2G** echipa gazdă **nu** marchează în meci exact 2 goluri;

**OM 1-2** echipa oaspete marchează în meci 1 sau 2 goluri;

**OM 1-3** echipa oaspete marchează în meci minim 1 gol sau maxim 3 goluri;

**OM 2-3** echipa oaspete marchează în meci 2 sau 3 goluri;

**OM 1G** echipa oaspete marchează în meci exact 1 gol;

**OM 2G** echipa oaspete marchează în meci exact 2 goluri;

**N OM 1G** echipa oaspete **nu** marchează în meci exact 1 gol;

**N OM 2G** echipa oaspete **nu** marchează în meci exact 2 goluri;

**GGPR/NGDR** - în prima repriza marchează ambele echipe, iar în a doua repriza nu marchează ambele echipe

**NGPR/GGDR** - în prima repriza nu marchează ambele echipe, iar în a doua repriza marchează ambele echipe

**NG&3+** - nu marchează ambele echipe, iar în meci se marchează minim 3 goluri

**NG&0-2** - nu marchează ambele echipe, iar în meci se marchează maxim 2 goluri

#### **Diferență victorie**

**Gazde la 3+** - la finalul timpului regulamentar, câștigă echipa gazda la 3 sau mai multe goluri diferență;

**Gazde la 2G** - la finalul timpului regulamentar, câștigă echipa gazda la 2 goluri diferență;

**Gazde la 1G** - la finalul timpului regulamentar, câștigă echipa gazda la 1 gol diferență;

**Oaspeți la 3+** - la finalul timpului regulamentar, câștigă echipa oaspete la 3 sau mai multe goluri diferență;

**Oaspeți la 2G** - la finalul timpului regulamentar, câștigă echipa oaspete la 2 goluri diferență;

**Oaspeți la 1G** - la finalul timpului regulamentar, câștigă echipa oaspete la 1 gol diferență;

**Total goluri prima repriza (PR)**, se referă la numărul de goluri marcat strict în prima repriză, cu următoarele opțiuni de pariere:

**PR 1G** se marchează **exact 1** gol în prima repriză (EX: 1-0, 0-1 la pauză);

**PR 2G** se marchează **exact 2** goluri în prima repriză (EX: 2-0, 0-2, 1-1 la pauză);

**N PR 1G nu** se marchează **exact 1** gol în prima repriză;

**N PR 2G nu** se marchează **exact 2** goluri în prima repriză;

**PR 0-1** - minimum 0 și maximum 1 gol în **prima repriza** (EX: 0-0, 1-0, 0-1 la pauză);

**PR 0-2** - minimum 0 și maximum 2 goluri în prima repriza;

**PR 1-2** - minimum 1 gol și maximum 2 goluri în prima repriza;

**PR 1-3** - minimum 1 gol și maximum 3 goluri în prima repriza;

**PR 2-3** - minimum 2 goluri și maximum 3 goluri în **prima repriza** (EX: 1-1,1-2,2-1 la pauză);

**PR 1+** se marchează cel puțin 1 gol în **prima repriza** (EX: 1-0, 2-0, 2-1, etc. la pauză);

**PR 2+** se marchează cel puțin 2 goluri în **prima repriza** (EX: 2-0,1-1, 2-1, etc. la pauză);

**PR 3+** se marchează cel puțin 3 goluri în **prima repriza** (EX: 3-0,1-2, 3-1, etc. la pauză);

**PR 4+** se marchează cel puțin 4 goluri în **prima repriza** (EX: 4-0,1-4, 3-1, etc. la pauză);

#### **FARA GOL**

**PAR** - numărul de goluri din prima repriza să fie par

**IMPAR** - numărul de goluri din prima repriza să fie impar

**Total goluri a doua repriză (DR)**, se referă la numărul de goluri marcat strict în cea de-a doua repriză, cu următoarele opțiuni de pariere:

**DR 1G** se marchează **exact 1** gol în a doua repriză (EX: 1-0, 0-1 la pauză);

**DR 2G** se marchează **exact 2** goluri în a doua repriză (EX: 2-0, 0-2, 1-1 la pauză);

**N DR 1G nu** se marchează **exact 1** gol în a doua repriză;

**N DR 2G nu** se marchează **exact 2** goluri în a doua repriză

**DR 0-1** minimum 0 și maximum 1 gol în **repriza a doua**;

**DR 0-2** - minimum 0 și maximum 2 goluri în repriza a doua;

**DR 1-2** - minimum 1 gol și maximum 2 goluri în repriza a doua;

**DR 1-3** - minimum 1 gol și maximum 3 goluri în a doua repriza;

**DR 2-3** minimum 2 goluri și maximum 3 goluri în **repriza a doua**;

**DR 1+** se marchează cel puțin 1 gol în **repriza a doua**;

**DR 2+** se marchează cel puțin 2 goluri în **repriza a doua**;

**DR 3+** se marchează cel puțin 3 goluri în **repriza a doua**;

**DR 4 +** se marchează cel puțin 4 goluri în **repriza a doua**.

#### **FARA GOL**

**PAR** - numărul de goluri din a doua repriza să fie par

**IMPAR** - numărul de goluri din a doua repriza să fie impar

**Interval goluri in fiecare repriză – Pronosticuri:** 1-2, 1-3, 2-3

**Interval goluri in fiecare repriză Gazde – Pronosticuri:** 1-2, 1-3, 2-3

**Interval goluri in fiecare repriză Oaspeți – Pronosticuri:** 1-2, 1-3, 2-3

**Repriza cu Mai Multe Goluri (MG)**, se referă la compararea numărului de goluri înscrise în cele două reprize de joc.

Opțiuni de pariere pentru acest tip de pariu:

**I>II** în prima repriză se marchează mai multe goluri decât în cea de-a doua repriză;

**I=II** în ambele reprize se marchează același număr de goluri;

**I<II** în repriza secundă se marchează mai multe goluri decât în prima repriză.

**N Mai multe goluri** - reprezintă tipul de pariu la care se adaugă negația  $N=NU$  pentru următoarele tipuri de pariuri:

**N I>II** - să NU se marcheze în prima repriza mai multe goluri decât în cea de-a doua repriza

**N I=II** - să Nu se marcheze același număr de goluri în ambele reprize

**N I<II** - să NU se marcheze în a doua repriza mai multe goluri decât în prima repriza.

**Repriza cu Mai Multe Goluri Gazde** - se referă la compararea numărului de goluri înscrise de gazde în cele doua reprize de joc.

**I>II** - în prima repriza echipa gazda marchează mai multe goluri decât în cea de-a doua repriza

**I=II** - echipa gazda marchează același număr de goluri în ambele reprize

**I<II** - în repriza secunda echipa gazda marchează mai multe goluri decât în prima repriza

**Repriza cu Mai Multe Goluri Oaspeți**- se referă la compararea numărului de goluri înscrise de oaspeți în cele doua reprize de joc.

**I>II** - în prima repriza echipa oaspete marchează mai multe goluri decât în cea de-a doua repriza

**I=II** - echipa oaspete marchează același număr de goluri în ambele reprize

**I<II** - în repriza secunda echipa oaspete marchează mai multe goluri decât în prima repriza

**Pariul de tip Par/Impar final (P/I)**, se referă la numărul de goluri înscrise în timpul regulamentar de joc, poate fi par 0, 2, 4, 6, etc..., sau impar 1, 3, 5, etc...

(pariu valabil ambelor reprize)

Opțiuni de pariere pentru acest tip de pariu:

**PAR:** numărul de goluri înscris în timpul regulamentar de joc este unul par (*scorul de 0-0 se considera par*);

**IMP:** numărul de goluri înscris în timpul regulamentar de joc este unul impar;

**Total goluri meci (TG)**, se referă la numărul total de goluri înscris pe parcursul unui meci. Opțiunile de pariere sunt redate printr-un interval sau printr-un minimum de goluri, astfel: 0-1, 0-2, 0-3, 0-4, 0-5, 1-2, 1-3, 1-4, 1-5, 1-6, 2-3, 2-4, 2-5, 2-6, 3-4, 3-5, 3-6, 4-5, 4-6, 5-6, 1G, 2 G, 3 G, 4 G, 5 G, 1+, 2+, 3+, 4+, 5+, 6+, 7+, FARA GOL.

Acest tip de pariu poate fi delimitat în 3 categorii:

**Total goluri care implica 2 limite, inferioara și superioara în MECI, pentru acest tip trebuie respectate atât condiția de minimum cât și condiția de maximum, să se înscrie minimumul din stângă și maximumul din dreapta:**

**Exemplu:** 0-1 minimum 0 și maximum 1 gol în MECI;

**Total goluri care implica o singura limita, și anume limita inferioara de goluri care trebuie marcate în MECI:**

**Exemplu: 2+** se marchează cel puțin 2 goluri în MECI;

**Total goluri care implica EXACT numărul de goluri care trebuie marcate în MECI:**

**Exemplu: 2G** se marchează EXACT 2 goluri în MECI

### **Total Goluri**

N1G - nu se marchează exact un gol

N2G - nu se marchează exact 2 goluri

N3G - nu se marchează exact 3 goluri

**Interval goluri în fiecare repriză**

**Interval goluri în fiecare repriză Gazde**

**Interval goluri în fiecare repriză Oaspeți**

### **Combinatii goluri:**

**024** - în timpul regulamentar de joc se vor înscrie exact 4, 2 sau niciun gol;

**135** - în timpul regulamentar de joc se vor înscrie exact 1, 3 sau 5 goluri;

**246** - în timpul regulamentar de joc se vor înscrie exact 2, 4 sau 6 goluri.

### **Combinatii Total Goluri (TG)**

0/3+ - în meci nu se marchează nici un gol SAU se marchează cel puțin 3 goluri

0/4+ - în meci nu se marchează nici un gol SAU se marchează cel puțin 4 goluri

0/5+ - în meci nu se marchează nici un gol SAU se marchează cel puțin 5 goluri

0/6+ - în meci nu se marchează nici un gol SAU se marchează cel puțin 6 goluri

0-1/4+ - în meci se marchează maxim 1 gol SAU se marchează cel puțin 4 goluri

0-1/5+ - în meci se marchează maxim 1 gol SAU se marchează cel puțin 5 goluri

0-1/6+ - în meci se marchează maxim 1 gol SAU se marchează cel puțin 6 goluri

0-1/7+ - în meci se marchează maxim 1 gol SAU se marchează cel puțin 7 goluri

0-2/5+ - în meci se marchează maxim 2 goluri SAU se marchează cel puțin 5 goluri

0-2/6+ - în meci se marchează maxim 2 goluri SAU se marchează cel puțin 6 goluri



0-2/7+ - în meci se marchează maxim 2 goluri SAU se marchează cel puțin 7 goluri

0-3/7+ - în meci se marchează maxim 3 goluri SAU se marchează cel puțin 7 goluri

**Scor corect în prima repriza (PR)** este tipul de pariu prin care trebuie specificat scorul corect la încheierea primei reprize; opțiuni de pariere: 1-0, 2-0, 2-1, 0:0, 1:1, 2:2, 0:1, 0:2, 1:2

**Alt scor** - scorul primei reprize va fi altul decât cele indicate în tipul de pariu **Scor corect în prima repriza (PR)**

**Scor corect în a doua repriza (DR)** este tipul de pariu prin care trebuie specificat scorul corect la încheierea reprizei a doua; opțiuni de pariere: 1-0, 2-0, 2-1, 0:0, 1:1, 2:2, 0:1, 0:2, 1:2

**Alt scor** - scorul primei reprize va fi altul decât cele indicate în tipul de pariu **Scor corect în a doua repriza (DR)**

**Scor corect (SC)** este tipul de pariu prin care trebuie specificat scorul la finalul timpului regulamentar de joc. Sunt aceleași opțiuni de pariere ca și în cazul pronosticului de mai sus.

Exemplu: Scor corect 3-1 înseamnă că, la terminarea timpului regulamentar de joc, prima echipă a marcat 3 goluri, iar cea de-a doua echipa un gol.

**Scor corect Pauza/Final** este tipul de pariu prin care trebuie indicat atât scorul corect de la sfârșitul primei reprize cât și scorul de la finalul timpului regulamentar de joc.

**Multiscor** este tipul de pariu prin care trebuie specificat scorul corect la finalul timpului regulamentar de joc.

Opțiuni de pariere: 1:0/2:0/3:0, 0:1/0:2/0:3, 4:0/5:0/6:0, 0:4/0:5/0:6, 2:1/3:1/4:1, 1:2/1:3/1:4, 3:2/4:2/4:3/5:1, 2:3/2:4/3:4/1:5,

**Alt scor GAZDE** – este tipul de pariu prin care se indica victoria echipei gazde, cu unul dintre scorurile care nu sunt prezente în grupa de pronosticuri *Multiscor*

**Alt scor OASPEȚI** – este tipul de pariu prin care se indica victoria echipei oaspete, cu unul dintre scorurile care nu sunt prezente în grupa de pronosticuri *Multiscor*

**X** – egalitate

**Pariuri speciale**

**Total cornere (TC)**

- pariurile se vor referi la numărul de cornere din meci în timpul regulamentar de joc, de 90 de minute. Cornerele care sunt acordate dar nu sunt executate din orice motiv, nu sunt luate în considerare. Acest tip de pariu poate fi ajustabil (pot exista mai multe valori al numărului de cornere din meci) stabilit de către organizator.

Organizatorul isi rezervă dreptul de a introduce pentru anumite meciuri și intervale de total cornere (4-6, 7-9, 9-11, etc.). *Pronosticuri:*

**Sub** - la finalul meciului s-au executat mai puține cornere decât cele indicate

**Peste** - la finalul meciului s-au executat mai multe cornere decât cele indicate

### **Repriza cu mai multe cornere**

I>II - Prima Repriza

I<II - A Doua Repriza

I=II - Egal

**Total cornere Par/Impar** (pariu valabil ambelor reprize) - *Pronosticuri:* Par, Impar

**Primul corner (PC)** - *Pronosticuri:*1, Fara, 2

### **Ultimul corner**

1 - echipa gazda executa ultimul corner în meci

Niciunul - nu se va executa niciun corner în meci

2 - echipa oaspete executa ultimul corner în meci

(pronostic valabil ambelor reprize)

**Echipa cu mai multe cornere (MMC)** *Pronosticuri:*

1 - echipa gazda executa cele mai multe cornere în meci

X - se va executa un număr egal de cornere, atât echipa gazda cat și echipa oaspete

2 - echipa oaspete executa cele mai multe cornere în meci

### **Prima echipa la 3 cornere**

GAZDA

OASPETE

Nicio echipa

### **Prima echipa la 5 cornere**

GAZDA

OASPETE

Nicio echipa

**Total cornere gazde (TC1) Pronosticuri:**

*Sub* - la finalul timpului regulamentar de joc gazdele au executat mai puține cornere decât cele indicate

*Peste* - la finalul timpului regulamentar de joc gazdele au executat mai multe cornere decât cele indicate

(pariu valabil ambelor reprize)

**Interval cornere gazde** – este tipul de pariu în care se indica intervalul de cornere executate de echipa gazda.

(pronostic valabil ambelor reprize) *Pronosticuri:* 0-2, 3-4, 5-6, 7+

**Total cornere oaspeți (TC2) Pronosticuri:**

*Sub* - la finalul timpului regulamentar de joc oaspeții au executat mai puține cornere decât cele indicate

*Peste* - la finalul timpului regulamentar de joc oaspeții au executat mai multe cornere decât cele indicate

(pariu valabil ambelor reprize)

**Interval cornere oaspeți** – este tipul de pariu în care se indica intervalul de cornere executate de echipa oaspete.

(pronostic valabil ambelor reprize) *Pronosticuri:* 0-2, 3-4, 5-6, 7+

**Total cornere PR (TCPR) Pronosticuri:**

*Sub* - în prima repriza s-au executat mai puține cornere decât cele indicate

*Peste* - în prima repriza s-au executat mai multe cornere decât cele indicate

**Interval cornere PR - Pronosticuri:** 0-4, 5-6, 7+

**Total cornere Gazde PR - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total cornere Oaspeți PR - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Număr cornere Gazde PR - Pronosticuri:** 0-1, 2, 3, 4+

**Număr cornere Oaspeți PR - Pronosticuri:** 0-1, 2, 3, 4+

**Echipa cu mai multe cornere PR - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Total cornere DR (TCDR) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total cornere Gazde DR - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total cornere Oaspeți DR - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Echipa cu mai multe cornere DR - Pronosticuri: 1, X, 2**

**Total cornere ambele echipe**

3+ - echipa gazda a executat minim 3 cornere și echipa oaspete a executat minim 3 cornere

4+ - echipa gazda a executat minim 4 cornere și echipa oaspete a executat minim 4 cornere

5+ - echipa gazda a executat minim 5 cornere și echipa oaspete a executat minim 5 cornere

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga și alte valori pentru acest tip de pariu

**Corner pana în minutul - Pronosticuri: Da, Nu**

**Multicornere (MC)**

Numărul multicornerelelor se calculează prin multiplicarea numărului de cornere din prima repriza cu numărul cornerelor din a doua repriza. *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Handicap cornere**

Reprezintă tipul de pariu în care echipa care pleacă cu șansa a doua primește unul sau mai multe cornere avantaj, astfel numărul de cornere de la finalul celor 90` se aduna cu handicapul de la începutul meciului și rezulta numărul de cornere final.

**Handicap cornere PR - Pronosticuri: H1, H2**

**Prima schimbare**

Echipa gazda

Echipa oaspete

In cazul în care ambele echipe vor face prima schimbare în același timp, pariul va primit cota 1.00

In cazul în care nu vor avea loc schimbări, pariul va fi validat cu cota 1.

**Ultima schimbare**

Echipa gazda

Echipa oaspete

In cazul în care ambele echipe vor face ultima schimbare în același timp, pariul va primit cota 1.00

In cazul în care nu vor avea loc schimbări, pariul va fi validat cu cota 1.

**Total cornere interval** - este tipul de pariu în care se indica intervalul de cornere executate în meci. (pariu valabil ambelor reprize)

**Duel cornere – Pronosticuri:**

**1** - victoria echipei gazdă

**X** - egalitate

**2** - victoria echipei oaspete

**1X** - victoria echipei gazdă sau egal

**X2** - victoria echipei oaspete sau egal

**12** - victoria echipei gazdă sau victoria echipei oaspete

**Total cartonașe galbene (TCG)**

-pariurile se vor referi la numărul de cartonașe galbene acordate în timpul regulamentar de joc, de 90 de minute.

Orice cartonaș acordat după fluierul de final nu va fi luat în considerare. Cartonașele primite de alți membri ai echipei (de exemplu: manageri, rezerve sau jucători înlocuiți care nu mai intra pe teren) nu se iau în considerare la calcularea numărului total de cartonașe. În cazul în care meciul este abandonat înainte de jucarea celor 90 de minute, pariurile se rambursează, cu excepția cazurilor în care decidera pariurilor a fost deja stabilita. *Pronosticuri:*

*Sub* - la finalul timpului regulamentar de joc s-au acordat mai puține cartonașe galbene decât cele indicate;

*Peste* - la finalul timpului regulamentar de joc s-au acordat mai multe cartonașe galbene decât cele indicate;

**Total cartonașe galbene Par/Impar** (pariu valabil ambelor reprize) - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total cartonașe galbene Gazde PR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total cartonașe galbene Oaspeți PR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total cartonașe galbene Gazde DR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total cartonașe galbene Oaspeți DR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Repriza cu mai multe cartonașe galbene**

I>II - Prima Repriza

I<II - A Doua Repriza

I=II - Egal

**Primul cartonaș galben** (pariu valabil ambelor reprize)

1 - Echipa gazda

Fără

2 - Echipa oaspete

Daca Ambele echipe primesc cartonaș galben în același moment, atunci pariul primește cota 1.

**Ultimul cartonaș galben** (pariu valabil ambelor reprize) - *Pronosticuri:*1, Fără, 2

**Primul cartonaș galben PR**

1 - Echipa gazda

Fără

2 - Echipa oaspete

**Total cartonașe galbene gazde (Total CG gazde)** (pronostic valabil ambelor reprize) - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total cartonașe galbene oaspeți (Total CG oaspeți)** (pronostic valabil ambelor reprize) - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Cartonaș galben arătat băncii de rezerve** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Va fi eliminat antrenorul?** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Total cartonașe galbene PR (TCGPR)** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total cartonașe galbene DR (TCGDR)** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Echipa cu mai multe cartonașe galbene (MMCG)** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Echipa cu mai multe cartonașe galbene PR** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Echipa cu mai multe cartonașe galbene DR** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Handicap cartonașe galbene**

Reprezintă tipul de pariu în care echipa care pleacă cu șansa a doua primește unul sau mai multe cartonașe galbene avantaj, astfel numărul de cartonașe galbene de la finalul celor 90` se aduna cu handicapul de la începutul meciului și rezulta numărul de cartonașe galbene final

**Primește cartonaș galben DA/NU**

**Antrenorul primește cartonaș galben DA/NU**

Pronosticul este valabil în timpul regulamentar de joc.

### **Cartonașe galbene**

- **min 0-15** - Total cartonașe galbene în acest interval
- **min 16-30** - Total cartonașe galbene în acest interval
- **min 31-pauza** - Total cartonașe galbene în acest interval
- **46-minutul 60** - Total cartonașe galbene în acest interval
- **min 61-75** - Total cartonașe galbene în acest interval
- **min 76-final** - Total cartonașe galbene în acest interval

#### *Pronosticuri:*

- 0 - în intervalul menționat, nu se acorda nici un cartonaș galben
- 0-1 - în intervalul menționat, se acorda maxim un cartonaș galben
- 1+ - în intervalul menționat, se acorda cel puțin un cartonaș galben
- 2+ - în intervalul menționat, se acorda cel puțin doua cartonașe galbene

**Cartonaș galben pana în minutul X**, organizatorul va stabili intervalul de timp în funcție de evenimentul respectiv, și îl va afișa în oferta de pariere.

Pronosticuri: Da, Nu

### **Primește cartonaș galben în prima repriza (PR)**

Se oferă spre pariere pronosticul DA. Acesta se validează câștigător dacă jucătorul precizat primește cartonaș galben în prima repriză. În cazul în care jucătorul precizat nu este introdus pe teren în prima repriză, acesta va fi validat cu cota 1. Pentru meciurile anulate sau amânate pariurile plasate vor fi validate conform **Regulilor de validare și cota 1**.

**Total cartonașe - Pronosticuri:** Sub, Peste

\*Un cartonaș galben se considera 1 cartonaș

\*\*Un cartonaș roșu se considera 2 cartonașe

\*\*\*Eliminarea unui jucător în urmă a 2 cartonașe galbene se considera 3 cartonașe

**Total cartonașe PR - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primul Cartonaș - Pronosticuri:** 1, Fără, 2

**Primul Cartonaj PR - Pronosticuri: 1, Fără, 2**

**Total cartonaje Gazde**

0-1 - maxim un cartonaj

2 - exact 2 cartonaje

3 - exact 3 cartonaje

4+ - minim 4 cartonaje

**Total cartonaje Gazde PR**

0 - nici un cartonaj în prima repriza

1 - exact 1 cartonaj în prima repriza

2 - exact 2 cartonaje în prima repriza

3+ - minim 3 cartonaje în prima repriza

**Total cartonaje Oaspeți**

0-1 - maxim un cartonaj

2 - exact 2 cartonaje

3 - exact 3 cartonaje

4+ - minim 4 cartonaje

**Total cartonaje Oaspeți PR**

0 - nici un cartonaj în prima repriza

1 - exact 1 cartonaj în prima repriza

2 - exact 2 cartonaje în prima repriza

3+ - minim 3 cartonaje în prima repriza

**Echipa cu mai multe cartonaje - Pronosticuri: 1, X, 2**

**Echipa cu mai multe cartonaje PR - Pronosticuri: 1, X, 2**

**Număr cartonaje**

0-3 - maxim 3 cartonaje

4 - exact 4 cartonaje



- 5 - exact 5 cartonașe
- 6 - exact 6 cartonașe
- 7 - exact 7 cartonașe
- 8 - exact 8 cartonașe
- 9 - exact 9 cartonașe
- 10 - exact 10 cartonașe
- 11 - exact 11 cartonașe
- 12+ - minim 12 cartonașe

**Număr cartonașe PR**

- 0 - fara cartonașe în prima repriza
- 1 - exact 1 cartonaș în prima repriza
- 2 - exact 2 cartonașe în prima repriza
- 3 - exact 3 cartonașe în prima repriza
- 4 - exact 4 cartonașe în prima repriza
- 5 - exact 5 cartonașe în prima repriza
- 6+ - minim 6 cartonașe în prima repriza

**Puncte cartonașe:**

Punctele cartonașelor se calculează conform celor de mai jos:

- Un cartonaș galben reprezintă 10 puncte;
- Un cartonaș roșu reprezintă 25 puncte.

**Total puncte cartonașe - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte cartonașe prima repriza - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Interval puncte cartonașe** - este tipul de pariu prin care trebuie indicat intervalul de puncte al cartonașelor în timpul regulamentar de joc;

Pronosticuri: 0-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76+

**Interval puncte cartonase PR** - este tipul de pariu prin care trebuie indicat intervalul de puncte al cartonajelor în prima repriza;

Pronosticuri: 0-10, 11-25, 26-40, 41+

**Va fi penalty (PEN)** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Total penalty-uri (TPEN)**

0 - nu va fi penalty în timpul regulamentar

1 - va fi exact un penalty în timpul regulamentar

2+ - vor fi minim 2 penalty-uri în timpul regulamentar

**Penalty & cartonaj roșu** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Penalty sau cartonaj roșu** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Penalty ratat (PENR)** - *Pronosticuri:* Da, Nu

În cazul în care, în timpul regulamentar de joc nu va fi acordat penalty, tipul de pariu DA va fi declarat necâștigător, tipul de pariu NU va fi declarat câștigător.

**Penalty echipa GAZDA** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Penalty echipa OASPETE** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Primește cartonaj roșu**

Se oferă spre pariare pronosticul DA. Acesta se validează câștigător dacă jucătorul precizat primește cartonaj roșu în timpul regulamentar de joc. În cazul în care jucătorul precizat nu este introdus pe teren în timpul regulamentar pariul va fi validat cu cota 1. Pentru meciurile anulate sau amânate pariurile plasate vor fi validate conform **Regulilor de validare și cota 1**.

**Cartonaj roșu (CR)** (pronostic valabil și pentru prima repriză PR)

- se iau în considerare cartonajele roșii acordate în timpul regulamentar de joc, de 90 de minute. Orice cartonaj acordat după fluierul de final nu va fi luat în considerare. Cartonajele primite de alți membri ai echipei (de exemplu: manageri, rezerve sau jucători înlocuiți care nu mai intră pe teren) nu se iau în considerare. În cazul în care meciul este abandonat înainte de jucarea celor 90 de minute, pariurile se rambursează.

*Pronosticuri: Da, Nu*

**Cartonaș ROȘU echipa GAZDA - *Pronosticuri: Da, Nu***

**Cartonaș ROȘU echipa OASPETE - *Pronosticuri: Da, Nu***

**Cartonaș roșu Gazde PR - *Pronosticuri: Da, Nu***

**Cartonaș roșu Oaspeți PR - *Pronosticuri: Da, Nu***

**Total schimbări (TSC) - *Pronosticuri: Sub, Peste***

**Prima schimbare *Pronosticuri:***

Echipa gazda va face prima schimbare

Echipa oaspete va face prima schimbare

**Ultima schimbare *Pronosticuri:***

Echipa gazda va face ultima schimbare

Echipa oaspete va face ultima schimbare

**Total schimbări echipa gazdă - *Pronosticuri: Sub, Peste***

**Total schimbări echipa oaspete - *Pronosticuri: Sub, Peste***

**Total schimbări PR (TSCPR) - *Pronosticuri: Sub, Peste***

**Total ocazii de gol - *Pronosticuri: Sub, Peste***

Total ocazii de gol Gazde - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Total ocazii de gol Oaspeti - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Total șuturi pe spațiul porții (TS) - *Pronosticuri: Sub, Peste, Par, Impar***

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe anumiți jucători. De ex: Total șuturi pe spațiul porții jucătorul X.

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total șuturi pe spațiul porții GAZDE- *Pronosticuri: Sub, Peste***

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total șuturi pe spațiul porții OASPEȚI - *Pronosticuri: Sub, Peste***

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Handicap suturi pe spațiul porții - Pronosticuri: H1, H2**

**Echipa cu mai multe suturi pe spațiul porții - Pronosticuri: 1,X,2**

**Total șuturi pe spațiul porții ambele echipe - Pronosticuri: Sub, Peste**

**Total șuturi pe lângă poartă - Pronosticuri: Sub, Peste**

**Total șuturi pe spațiul porții jucător - Pronosticuri: Sub, Peste**

Total șuturi pe lângă poartă Gazde - Pronosticuri: Sub, Peste

Total șuturi pe lângă poartă Oaspeti - Pronosticuri: Sub, Peste

Total suturi - Pronosticuri: Sub, Peste

Total suturi Gazde - Pronosticuri: Sub, Peste

Total suturi Oaspeti - Pronosticuri: Sub, Peste

Handicap suturi - Pronosticuri: H1, H2

Echipa cu mai multe suturi - Pronosticuri: 1,X,2

**Total șuturi blocate - Pronosticuri: Sub, Peste**

Șturile blocate de către portar nu se iau în considerare.

**Total pase - Pronosticuri: Sub, Peste**

**Total pase reușite - Pronosticuri: Sub, Peste**

**Total pase de gol - Pronosticuri: Sub, Peste**

**Total lovituri de departajare - Pronosticuri: Sub, Peste**

În cazul în care nu se va ajunge la lovituri de departajare, pariurile vor primi cota 1.00

**Procent pase reușite** - Se vor oferi valori procentuale pentru acuratețea paselor în timpul regulamentar de joc

**Gazde:** - Pronosticuri: Sub, Peste

**Oaspeți:** - Pronosticuri: Sub, Peste

**Ne rezervăm dreptul de a adăuga aceasta derivata și pentru jucători, de exemplu: C. Ronaldo Sub/Peste 86.5% pase reușite în meci.**

**Da pasa de gol** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Da gol cu capul** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Total mingi recuperate** - acest pronostic se referă la totalul mingilor recuperate în meci

**Gazde:** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Oaspeți:** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Ne rezervăm dreptul de a adăuga aceasta derivată și pentru jucători, de exemplu: C. Ronaldo Sub/Peste 3.5 mingi recuperate în meci.**

**Va fi schimbat în meci?**

Exemplu:

C. Ronaldo Da/Nu

**Va fi introdus pe parcursul meciului?**

Exemplu:

C. Ronaldo Da/Nu

**Total intervenții portar** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Total intervenții portar Gazde - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Total intervenții portar Oaspeti - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Cel mai bun portar**

**Total offside-uri (TOFF)** - *Pronosticuri: Sub, Peste, Par, Impar*

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriza

**Handicap offside-uri** - *Pronosticuri: H1, H2*

**Echipa cu cele mai multe offside-uri** - este tipul de pariu prin care se indică echipa cu cele mai multe offside-uri.

**Total offside-uri GAZDE** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total offside-uri OASPEȚI** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total offside-uri ambele echipe** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total faulturi (TF)** - *Pronosticuri:* Sub, Peste, Par, Impar

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total fault-uri GAZDE** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total fault-uri OASPEȚI** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Faulturi comise de jucător** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Faulturi suferite de jucător** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap faulturi** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Primul fault** - este tipul de pariu care indica ce echipa va comite primul fault

**Echipa cu mai multe faulturi** - este tipul de pariu prin care se indica echipa cu cele mai multe faulturi

**Total faulturi ambele echipe** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total auturi** - tipul de pariu face referire doar la aruncările de la margine din timpul regulamentar de joc

- *Pronosticuri:* Sub, Peste, Par, Impar

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total auturi ambele echipe** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap auturi** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Echipa cu cele mai multe auturi** - *Pronosticuri:* 1,X,2

**Total auturi GAZDE - Pronosticuri:** Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total auturi OASPEȚI - Pronosticuri:** Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Portarul marchează (GKM) Pronosticuri:** Da

Autogolurile nu se iau în considerare.

**Autogol (AG) (pronostic valabil ambelor echipe) Pronosticuri:** Da, Nu

**Rezultat în minutul: (REZM) - Pronosticuri:** 1,X,2

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga și alte intervale de timp pentru tipul de pariu Rezultat în (REZM).

- **Min 15** (rezultatul înregistrat în intervalul 00:01-15:00)

- **Min 30** (rezultatul înregistrat în intervalul 00:01-30:00)

- **Min 60** (rezultatul înregistrat în intervalul 00:01-60:00)

- **Min 75** (rezultatul înregistrat în intervalul 00:01-75:00)

**Rezultat în minutul 10 - Pronosticuri:** 1,X,2

**Rezerva marchează (RZVM) (pronostic valabil ambelor echipe) - Pronosticuri:** Da, Nu

Autogolurile nu se iau în considerare.

**Rezerva primește Cartonaș Galben - Pronosticuri:**

- DA, pariul este validat câștigător dacă în timpul celor 90 de minute o rezervă introdusă pe teren va primi un cartonaș galben;

- NU, pariul este validat câștigător dacă în timpul celor 90 de minute o rezervă introdusă pe teren nu va primi cartonaș galben. Pariul este validat câștigător dacă ambele echipe nu au efectuat schimbări.

**Total goluri interval**

- **min 0-15** - Total goluri în acest interval

- **min 16-30** - Total goluri în acest interval
- **min 31-pauza** - Total goluri în acest interval
- **46-minutul 60** - Total goluri în acest interval
- **min 61-75** - Total goluri în acest interval
- **min 76-final** - goluri în acest interval

*Pronosticuri:*

0 - în intervalul menționat, nu se înscrie nici un gol

1+ - în intervalul menționat, se înscrie cel puțin un gol

Marcator - Jucătorii ce vor intra pe teren vor fi desemnați ca participanți, cei care nu vor intra pe teren vor primi cota 1.00. *Pronosticuri:*

Oricând - jucătorul respectiv, va marca oricând în timpul regulamentar de joc

Primul - Jucătorul va marca primul gol în meci în timpul regulamentar de joc

Ultimul - Jucătorul va marca ultimul gol în meci în timpul regulamentar de joc

2+ - Jucătorul va marca cel puțin 2 goluri, oricând în timpul regulamentar de joc

3+ - Jucătorul va marca cel puțin 3 goluri, oricând în timpul regulamentar de joc

**Total Goluri jucător – *Pronosticuri:* 2+, 3+**

#### **Dublu marcator**

Pariul este validat câștigător atunci când un jucător marchează, în timpul regulamentar, cel puțin două goluri

Autogolurile nu se iau în considerare. *Pronosticuri:* Da, Nu

#### **Triplu marcator**

Pariul este validat câștigător atunci când un jucător marchează, în timpul regulamentar, cel puțin trei goluri

Autogolurile nu se iau în considerare. *Pronosticuri:* Da, Nu

#### **Final & Marcator**

1&Marcator - câștigă echipa gazda și marcatorul ales înscrie în timpul regulamentar de joc;

X&Marcator – egalitate la final și marcatorul ales înscrie în timpul regulamentar de joc.

2&Marcator - câștigă echipa oaspete și marcatorul ales înscrie în timpul regulamentar de joc.



În cazul în care jucătorul ales nu este introdus pe teren, pariul va fi validat cota 1.

### **Marcator în prima repriză**

Se validează câștigător dacă jucătorul precizat marchează în prima repriză, în cazul în care jucătorul ales nu este introdus în prima repriză acesta va fi validat cu cota 1.

*Pronosticuri:* Da, Nu

Autogolurile nu se iau în considerare.

### **Marchează din Penalty – Pronosticuri:**

- DA, pariul este validat câștigător dacă jucătorul ales va marca în timpul regulamentar de joc din penalty. Pariul nu ia în considerare prelungirile sau eventualele lovituri de departajare după terminarea celor 90 de minute.

- NU, pariul este validat câștigător dacă jucătorul ales nu va marca din penalty în timpul regulamentar de joc. Pariul este validat câștigător dacă jucătorul ales a marcat în timpul meciului dar nu a marcat din penalty. Pariul este validat câștigător dacă în timpul meciului echipa jucătorului ales nu a primit un penalty. Dacă în timpul regulamentar de joc jucătorul ales nu a fost introdus pe teren, pariul va fi validat cu cota 1.

### **Marchează din Lovitura Libera – Pronosticuri:**

- DA, pariul este validat câștigător dacă jucătorul ales va marca în timpul regulamentar de joc din lovitura liberă.

Pariul nu este validat câștigător dacă jucătorul ales va marca din penalty. Nu sunt luate în calcul eventualele prelungiri după cele 90 de minute. Dacă jucătorul ales nu va intra pe teren în timpul regulamentar de joc pariul va fi validat cu cota 1. Dacă în timpul regulamentar de joc jucătorul ales nu a fost introdus pe teren, pariul va fi validat cu cota 1.

### **Înscrie din afara careului- Pronosticuri:** Da, Nu,

Nu sunt luate în calcul eventualele prelungiri după cele 90 de minute. Dacă jucătorul ales nu va intra pe teren în timpul regulamentar de joc pariul va fi validat cu cota 1. Dacă în timpul regulamentar de joc jucătorul ales nu a fost introdus pe teren, pariul va fi validat cu cota 1.

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga noi tipuri de pariuri care au legătură cu metoda prin care un jucător marchează. Exemplu: Jucătorul X da gol cu piciorul stâng sau Jucătorul X da gol din lovitura liberă, din penalty, din afara careului, etc..

**Lovește bara** - Este tipul de pariu pentru care trebuie indicat dacă mingea va lovi sau nu bara. Nu sunt luate în calcul eventualele prelungiri după cele 90 de minute.

### **Primul eveniment (PE)**

- **cartonaș galben** - Primul eveniment în meci va fi "cartonaș galben"
- **gol** - Primul eveniment în meci va fi "gol"
- **înlocuire** - Primul eveniment în meci va fi o "înlocuire"
- **pauză** - Primul eveniment în meci va fi "pauză"

*Pronosticuri:*

*Da* - va fi evenimentul respectiv

*Nu* - nu va fi evenimentul respective

### **Metoda primului gol?**

Daca meciul se termina 0:0, toate pariurile vor fi necâștigătoare.

*Pronosticuri:* Cu capul, Șut, Lovitura libera, Penalty, Autogol

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga pentru acest tip de pariu și jucătorii care vor executa golurile precum și metoda golului.

### **Metoda calificării**

- 1 în timp regulamentar – echipa gazdă se califică în timpul regulamentar de joc
- 1 în prelungiri – echipa gazdă se califică după finalul reprizelor de prelungiri (2x15min)
- 1 la penalty-uri – echipa gazdă se califică după executarea loviturilor de departajare
- 2 în timp regulamentar – echipa oaspete se califică în timpul regulamentar de joc
- 2 în prelungiri – echipa oaspete se califică după finalul reprizelor de prelungiri (2x15min)
- 2 la penalty-uri – echipa oaspete se califică după executarea loviturilor de departajare

### **Prima acțiune (PA)**

- **aruncare de la margine** - Prima acțiune în meci va fi “aruncare de la margine”

- **lovitura libera** - Prima acțiune în meci va fi “lovitura libera”

- **aut de poarta** - Prima acțiune în meci va fi “aut de poarta”

- **corner** - Prima acțiune în meci va fi “corner”

- **gol** - Prima acțiune în meci va fi “gol”

*Pronosticuri:* Da, Nu

Organizatorul își rezervă dreptul de a introduce noi tipuri de pariuri care să aibă legătură cu expresia  
“*primul/prima situație în meci*”

#### **Când se decide meciul?**

Timp regulamentar 90 min

Prelungiri

Lovituri de departajare Penalty-uri

#### **Cum se decide meciul?**

Câștigă gazdele în timp regulamentar

Câștigă gazdele în prelungiri [în cazul în care partida se termina la egalitate, după timpul regulamentar de joc (CUPE, COMPETIȚII INTERNAȚIONALE, etc.)]

Câștigă gazdele după penalty-uri

Câștigă oaspeții în timp regulamentar

Câștigă oaspeții în prelungiri [în cazul în care partida se termină la egalitate, după timpul regulamentar de joc (CUPE, COMPETIȚII INTERNAȚIONALE, etc.)]

Câștigă oaspeții după penalty-uri

**Va ajunge meciul în prelungiri?** – este tipul de pariu care trebuie să indice dacă vor avea loc prelungiri după timpul regulamentar de joc în caz de egalitate. Este întâlnit în cazul cupelor, turneelor finale sau a altor competiții de tip turneu. *Pronosticuri:* Da, Nu

#### **Gol în minutele de prelungiri - Pronosticuri:**

- DA, pariul este validat câștigător dacă în timpul prelungirilor una dintre cele 2 echipe va marca un gol. Pariul se referă strict la prelungirile arătate în repriza a 2a a meciului, un eventual gol marcat în prelungirile primei reprize sau în cele 2 reprize de prelungiri după terminarea celor 90 de minute de joc nu se va lua în considerare;

- NU, pariul este validat câștigător dacă în timpul prelungirilor nu se va marca niciun gol. Pariul se referă strict la prelungirile arătate în repriza a 2a a meciului, prelungirile din prima repriza sau din cele 2 reprize de prelungiri după cele 90 de minute nu se iau în considerare.

**Gol în reprizele de prelungiri- *Pronosticuri:*** Da, Nu

**Gol pana în minutul - *Pronosticuri:*** Da, Nu

#### **Minute de prelungiri PR (MPPR)**

- **0 min** - Nu va fi nici un minut de prelungiri pentru prima repriză
  - **1 min** - Va fi indicat un minut de prelungiri pentru prima repriză
  - **2 min** - Vor fi indicate două minute de prelungiri pentru prima repriză
  - **3 min** - Vor fi indicate trei minute de prelungiri pentru prima repriză
  - **4 min** - Vor fi indicate patru minute de prelungiri pentru prima repriză
  - **5 min** - Vor fi indicate cinci minute de prelungiri pentru prima repriză
  - **6+ min** - Vor fi cel puțin șase minute de prelungiri pentru prima repriză
- Se vor lua în considerare minutele de prelungire indicate de arbitru.

#### **Minute de prelungiri DR**

- **2 min** - Vor fi indicate două minute de prelungiri pentru a doua repriză
- **3 min** - Vor fi indicate trei minute de prelungiri pentru a doua repriză
- **4 min** - Vor fi indicate patru minute de prelungiri pentru a doua repriză
- **5 min** - Vor fi indicate cinci minute de prelungiri pentru a doua repriză
- **6+ min** - Vor fi cel puțin șase minute de prelungiri pentru a doua repriză

**Vor fi lovituri de departajare?** – este tipul de pariu care trebuie să indice dacă vor avea loc lovituri de departajare în caz de egalitate după timpul regulamentar de joc și după reprizele de prelungiri. Este întâlnit în cazul cupelor, turneelor finale sau a altor competiții de tip turneu. *Pronosticuri:* Da, Nu

**Cine merge mai departe (CM)** este tipul de pariu prin care trebuie indicată echipa care câștigă meciul după eventualele reprize de prelungiri și/ sau chiar loviturile de departajare de la 11 metrii. - *Pronosticuri:* 1,2

**Posesia mingii gazde (POS1)** Se vor oferi valori procentuale pentru posesia mingii în timpul regulamentar de joc pentru echipa gazdă - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Posesia mingii oaspeți (POS2)** Se vor oferi valori procentuale pentru posesia mingii în timpul regulamentar de joc pentru echipa oaspete - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Total depozedări în meci** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total depozedări echipa gazdă** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Total depozedări echipa oaspete** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe prima și a doua repriză.

**Lucky Betmen** - *Pronosticuri:*

15W TG2+ - pariul este câștigător dacă în meci se înscriu cel puțin 2 goluri sau dacă până în minutul 14:59 se înscrie un gol

30W TG2+ - pariul este câștigător dacă se înscriu cel puțin 2 goluri în meci, iar în cazul în care se înscrie un gol până în minutul 29:59 și scorul rămâne la fel până la finalul meciului se acordă cota 1

15W TG2-4 - pariul este câștigător dacă în meci se înscriu cel puțin 2 goluri și maxim 4 goluri sau dacă până în minutul 14:59 se înscrie un gol și scorul rămâne la fel până la finalul meciului

30W TG2-4 - pariul este câștigător dacă în meci se înscriu cel puțin 2 goluri și maxim 4 goluri, iar în cazul în care se înscrie un gol până în minutul 29:59 și scorul rămâne la fel până la finalul meciului se acordă cota 1

15W TG2-5 - pariul este câștigător dacă în meci se înscriu cel puțin 2 goluri și maxim 5 goluri sau dacă până în minutul 14:59 se înscrie un gol și scorul rămâne la fel până la finalul meciului

30W TG2-5 - pariul este câștigător dacă în meci se înscriu cel puțin 2 goluri și maxim 5 goluri, iar în cazul în care se înscrie un gol până în minutul 29:59 și scorul rămâne la fel până la finalul meciului se acordă cota 1

15W GG3+ - pariul este câștigător dacă în meci marchează ambele echipe și se înscriu cel puțin 3 goluri sau dacă rezultatul până în minutul 14:59 este 1:1

30W GG3+ - pariul este câștigător dacă în meci marchează ambele echipe și se înscriu cel puțin 3 goluri, iar dacă rezultatul până în minutul 29:59 este 1:1 se acordă cota 1

90W TG2-4 - dacă pariul TG 2-4 este câștigător până în minutul 89:59, dar se înscrie gol după minutul 90:00, pariul rămâne câștigător indiferent de scorul final

90W TG2-5 - dacă pariul TG 2-5 este câștigător până în minutul 89:59, dar se înscrie gol după minutul 90:00, pariul rămâne câștigător indiferent de scorul final

\*\*\*pariuri valabile pentru timpul regulamentar de joc, 90 de minute, incluzând și minutele de prelungiri acordate de oficiali pentru întreruperile normale din timpul jocului, însă excluzându-se reprizele de prelungiri și eventual loviturile de la 11 metri, acordate în cazul în care meciul nu se poate termina cu rezultatul înregistrat după timpul regulamentar de joc.

### **Jucătorul meciului**

Organizatorul își rezervă dreptul de a oferi spre pariere acest tip de pariu. Pariurile vor fi decise în bază rezultatelor anunțate de organizatori (de exemplu: în cadrul cupei mondiale de către FIFA). Jucătorii ce vor intra pe teren vor fi desemnați ca participant, cei care nu vor intra pe teren vor primi cota 1.00.

Organizatorul își rezervă dreptul ca pentru tipurile de pariuri deja existente în regulamentul aprobat de către ONJN, să adauge pariuri combinate pentru prima repriză, a doua repriză, echipa gazdă, echipa oaspete, etc., de exemplu: posesia mingii gazde, oaspeți, prima repriză, a doua repriză, aplicându-se aceleași reguli de validare, raportându-se însă la intervalul de timp sau/și echipa menționată în denumirea acestora.

**Organizatorul își rezervă dreptul de a realiza variante noi de pariuri de tipul combinații între tipurile de pariuri existente, care sunt aprobate de către Comitetul de Supraveghere din cadrul ONJN aplicându-se aceleași reguli de validare.**

Organizatorul își rezervă dreptul de a adăuga pronosticurile existente și pentru fazele unui turneu, faza grupelor, optimi, sferturi, etc.. De exemplu: Total goluri în faza grupelor sau într-o anumita grupa; total cornere în faza grupelor sau într-o anumita grupa; etc.

### **Pariuri antepost**

- ORGANIZATORUL ÎȘI REZERVĂ DREPTUL DE A INTRODUCI NOI TIPURI DE PARIURI COMBinate CE SUNT MENȚIONATE ÎN OFERTA ANTEPOST (IN CADRUL COMPETIȚIILOR INTERNE, INTERNAȚIONALE, CAMPIONATE EUROPENE/MONDIALE, ETC.)
- VALIDAREA REZULTATELOR SE FACE CONFORM SITE-URILOR OFICIALE ALE COMPETIȚIILOR RESPECTIVE, DE EXEMPLU: PENTRU CAMPIONATUL EUROPEAN DE FOTBAL SITE-UL OFICIAL ESTE [WWW.UEFA.COM](http://WWW.UEFA.COM)

- ORGANIZATORUL ÎȘI REZERVĂ DREPTUL DE A INTRODUCE NOI TIPURI DE PARIURI ANTEPOST CARE AU LEGATURĂ CU TIPURILE DE PARIU DEJA EXISTENTE (GOLURI, PUNCTE, ETC.) PRECUM ȘI COMBINAȚII ALE ACESTORA.

Se oferă spre pariare următoarele tipuri de pariuri:

**Se califică** - este tipul de pariu care indică echipa calificată în următoarea fază a competiției

**Sa ajungă în finala** - este tipul de pariu care trebuie să indice faptul că echipa aleasă trebuie să se califice în finală;

**Sa ajungă în semifinală** - este tipul de pariu care trebuie să indice faptul ca, echipa aleasa trebuie să se califice în semifinală;

**Va fi finala** - *Pronosticuri*: Da

**Să ajungă în diferite faze ale turneului**

**Cel mai bun marcator** - este tipul de pariu care trebuie să indice jucătorul care a înscris cele mai multe goluri în turneu;

**Cel mai bun portar** - Este tipul de pariu prin care trebuie indicat portarul care a apărat cele mai multe goluri în turneu;

**Total goluri turneu** - este tipul de pariu care trebuie să indice numărul total al golurilor înscrise în turneu.

Acest tip de pariu este ajustabil (pot exista mai multe valori al numărului de goluri din turneu).

**Total goluri în faza grupelor** - este tipul de pariu care trebuie să indice numărul total al golurilor înscrise în faza grupelor.

**Total cornere turneu** - este tipul de pariu care trebuie să indice numărul total de cornere înscrise în turneu.

**Total goluri ligă pe etapă** este tipul de pariu pentru care trebuie indicat numărul total de goluri înscris într-o etapă dintr-o ligă, raportat la un număr de goluri specificat în oferta de joc. Pe un bilet nu se acceptă acest tip de pariu împreună cu alte meciuri din aceeași ligă.

**Total goluri ligă pe zi** este tipul de pariu pentru care trebuie indicat numărul total de goluri înscris de o ligă pe parcursul unei singure zile, raportat la un număr de goluri specificat în oferta de joc. Pe un bilet nu se acceptă acest tip de pariu împreună cu alte meciuri din aceeași ligă. Pentru acest tip de pariu, o zi se definește ca interval orar 10:00 am – 09:59 am, a doua zi. Exemplu: total goluri liga pe zi - 22 Ianuarie 2014 se vor lua în considerare toate meciurile care au ora de start în intervalul orar: ora 10:00 am din ziua de 21 Ianuarie 2014 până la ora 09:59 am din ziua de 22 Ianuarie 2014.

**Duel goluri ligă** este tipul de pariu pentru care trebuie indicată liga care înscrie cele mai multe goluri, într-o etapă de joc, dintre cele două ligi specificate în oferta de joc. Pe un bilet nu se acceptă acest tip de pariu împreună cu alte meciuri din ligile înscrise la duel.

**Duel marcatori**

Se oferă spre pariere 3 pronosticuri:

- Jucătorul 1 - pariul este validat câștigător dacă Jucătorul 1 va marca mai multe goluri decât Jucătorul 2 în timpul regulamentar de joc.
- X - pariul este validat câștigător dacă Jucătorul 1 va marca un număr egal de goluri cu Jucătorul 2 în timpul regulamentar de joc, în cazul în care ambii jucători nu marchează pariul va fi validat câștigător.
- Jucătorul 2 - pariul este validat câștigător dacă Jucătorul 2 va marca mai multe goluri decât Jucătorul 1 în timpul regulamentar de joc

În cazul în care un jucător nu este introdus pe teren în timpul regulamentar de joc, oricare dintre cei doi menționați, pariul va fi validat cu cota 1.

Autogolurile nu se iau în considerare.

Pentru meciurile anulate sau amânate, pariurile plasate vor fi validate conform Regulilor de validare și cota 1.

Organizatorul își rezervă dreptul de a oferi acest tip de pariuri și în timpul campionatelor internaționale pe diferite etape de desfășurare. De exemplu: Duel marcatore în faza grupelor (se vor cumula golurile marcate de fiecare jucător în fiecare meci al grupei) Duel cartonașe galbene în faza grupelor (se vor cumula cartonașele galbene de fiecare jucător în fiecare meci al grupei). Organizatorul își rezervă dreptul de a introduce în oferta de pariuri diferite tipuri de pariuri care au ca duel (între echipe, jucători...etc), diferiți indicatori (game-uri, puncte, goluri...etc) în funcție de natura sportului.

Organizatorul își rezervă dreptul de a introduce noi tipuri de pariuri ce fac referire la duel. Acestea pot fi între tipurile de pariuri deja existente, de exemplu duel goluri, duel cartonașe galbene, duel faulturi, duel marcatore, etc. și pot fi între ligi, campionate, jucători, etc.

### **Duel cartonașe galbene**

Se oferă spre pariere 3 pronosticuri:

- Jucătorul 1 - pariul este validat câștigător dacă Jucătorul 1 va primi mai multe cartonașe galbene decât Jucătorul 2 în timpul regulamentar de joc.
- X - pariul este validat câștigător dacă Jucătorul 1 va primi același număr de cartonașe galbene ca Jucătorul 2 în timpul regulamentar de joc, în cazul în care ambii jucători nu primesc cartonaș galben pariul va fi validat câștigător.
- Jucătorul 2 - pariul va fi validat câștigător dacă Jucătorul 2 va primi mai multe cartonașe galbene ca Jucătorul 1 în timpul regulamentar de joc. În cazul în care un jucător nu este introdus pe teren în timpul regulamentar de joc, oricare dintre cei doi menționați, pariul va fi validat cu cota 1. Pentru meciurile anulate sau amânate pariurile plasate vor fi validate conform **Regulilor de validare și cota 1.**

### **Total numere tricouri marcatore**



În cazul în care, un gol este autogol, numărul de pe tricoul jucătorului care înscrie autogolul se va lua în considerare pentru echipa a căreia se acordă respectivul gol. Se însumează numărul de pe tricourile marcătorilor.

**Total minute goluri- Pronosticuri:** Sub, Peste

### **BetMen la 2 goluri**

Pariul este câștigător dacă echipa pe care mizezi câștigă sau conduce cu 2 goluri diferență în orice moment al meciului

Pronosticuri:

1 - echipa gazda câștigă sau dacă conduce cu 2 goluri diferență în orice moment al meciului

2 - echipa oaspete câștigă sau dacă conduce cu 2 goluri diferență în orice moment al meciului

Aplicabil în timpul regulamentar de joc.

## II. TENIS

Sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri pentru această disciplină sportivă, valabile după principiul 2/3 seturi (care jucător câștigă primul 2 seturi), cu excepția unor turnee masculine unde se joacă 3/5 seturi.

**Final** este tipul de pariu care indică rezultatul la finalul meciului de tenis. - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 1** se referă la câștigătorul primului set. - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 2** se referă la câștigătorul setului 2- *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 1/Final** este tipul de pariu prin care se indică rezultatul la finalul primului set și la finalul meciului.

**1/1** - primul jucător conduce la finalul primului set și câștigă meciul;

**1/2** - primul jucător conduce la finalul primului set și meciul este câștigat de cel de-al doilea jucător;

**2/1** - al doilea jucător conduce la finalul primului set și meciul este câștigat de primul jucător;

**2/2** - al doilea jucător conduce la finalul primului set și cel de-al doilea câștigă meciul.

**Handicap game-uri (HG)** este tipul de pariu în care primul jucător pornește cu un avantaj sau dezavantaj de un anumit număr de game-uri, indicat în oferta de pariuri. Din/la numărul de game-uri obținute la final de meci, se scade sau se adună numărul de game-uri indicat în funcție de semnul care apare la handicap, dacă semnul este “-” se scad primului jucător, dacă este fără semn se subînțelege semnul “+” și atunci se vor aduna primului jucător, iar în funcție de noul rezultat se stabilește jucătorul câștigător la handicap.

(Pariu valabil și pentru primul set)

**H1** - este câștigător primul jucător după ce s-au adunat/scăzut numărul de game-uri indicat primului jucător (EX: dacă handicapul este 3-5 și meciul se termina 6-2, 6-3, se face totalul pe jucător:  $J1=6+6=12$ ,  $J2=2+3=5$ , când aplicăm handicapul  $12-3.5=8.5 > 5$  totalul de la Juc 2, deci HANDICAP 1);

**H2** - este câștigător cel de-al doilea jucător după ce s-au adunat/scăzut numărul de game-uri indicat din rezultatul obținut de primul jucător (EX: dacă handicapul este -3.5 și meciul se termina 6-4, 4-6, 6-3, se face totalul pe jucător:  $J1=6+4+6=16$ ,  $J2=4+6+3=13$ , când aplicăm handicapul  $16-3.5=12.5 < 13$  totalul de la Juc 2, deci **HANDICAP 2**).

\*\*\* pentru acest tip de pariu nu este **OBLIGATORIU** că jucătorul pe care s-a pariat cu **HANDICAP** să câștige meciul.) (EX: dacă handicapul este -3.5 și meciul se termină 6-0, 6-7, 6-7 se face totalul pe jucător:  $J1=6+6+6=18$ ,  $J2=0+7+7=14$ , când aplicăm handicapul  $18-3.5=14.5 > 14$  totalul de la Juc 2, deci **HANDICAP 1**; chiar dacă jucătorul 1 a pierdut meciul, la pronostic cu **HANDICAP**, el a **CÂȘTIGAT**);

**Total game-uri (TG)** este pariul prin care jucătorul trebuie să se raporteze la numărul de game-uri indicat și să precizeze dacă la finalul meciului s-au jucat mai multe sau mai puține game-uri decât cele specificate.

- *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total game-uri PAR/IMPAR** – este pariul prin care se indică dacă numărul de game-uri de la finalul timpului regulamentare este **PAR** sau **IMPAR**

**Jucătorul 1 câștigă exact 1 set** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Jucătorul 2 câștigă exact 1 set** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Jucătorul 1 câștigă exact 2 seturi** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Jucătorul 2 câștigă exact 2 seturi** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Scor corect** - este tipul de pariu prin care se indică scorul corect la final de meci, scorurile posibile sunt: 2:0, 2:1, 1:2, 0:2 sau 0:3, 1:3, 2:3, 3:2, 3:1, 3:0.

**Scor corect Setul 1-** este tipul de pariu prin care se indică scorul corect al primului set. Scorurile posibile sunt: 6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 7:5, 7:6, 0:6, 1:6, 2:6, 3:6, 4:6, 5:7, 6:7

**Multiscor Setul 1** - *Pronosticuri:*

**6:0/6:1/6:2** – Jucătorul 1 câștigă Setul 1 cu unul dintre aceste scoruri

**6:3/6:4** – Jucătorul 1 câștigă Setul 1 cu unul dintre aceste scoruri

**7:5/7:6** – Jucătorul 1 câștigă Setul 1 cu unul dintre aceste scoruri

**0:6/1:6/2:6** – Jucătorul 2 câștigă Setul 1 cu unul dintre aceste scoruri

**3:6/4:6** – Jucătorul 2 câștigă Setul 1 cu unul dintre aceste scoruri

**5:7/6:7** – Jucătorul 2 câștigă Setul 1 cu unul dintre aceste scoruri

**Total seturi** este pariul prin care jucătorul trebuie să se raporteze la numărul de seturi indicat și să precizeze dacă se joacă sub sau peste numărul de seturi indicate în ofertă (sub/peste 2.5 seturi sau sub/peste 3.5).

*Pronosticuri:* **Sub; Peste**

Sub -la finalul evenimentului s-au jucat mai putine seturi decat numarul specificat in oferta;

Peste -la finalul evenimentului s-au jucat mai multe seturi decat numarul specificat in oferta;

**Total game-uri set-ul 1** este pariul prin care jucătorul trebuie să se raporteze la numărul de game-uri indicat și să precizeze dacă la finalul setului 1 s-au jucat mai mult sau mai puține game-uri decât cele specificate.

- *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Setul 1 - Handicap game-uri** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Handicap seturi** este tipul de pariu în care primul jucător pornește cu un avantaj sau dezavantaj de un anumit număr de seturi, indicat în oferta de pariere. Din/la numărul de seturi jucate, se scade sau se adună numărul de seturi indicat, în funcție de semnul care apare la handicap, dacă semnul este “-” se scad primului jucător, dacă este fără semn se subînțelege semnul “+” și atunci se vor adună primului jucător și în funcție de rezultat se stabilește jucătorul câștigător la handicap. - *Pronosticuri:* H1, H2

**Minim două seturi** (3 din 5) este tipul de pariu prin care se indică, care dintre jucători câștigă minim două seturi în meci. - *Pronosticuri:* 1, 2

**Minimum un set (2 din 3 sau 3 din 5)** este tipul de pariu prin care se indică, care dintre jucători câștigă minim un set în meci. - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul cu mai multe game-uri:**

Se referă la compararea numărului de game-uri din primele două seturi.

Opțiuni de pariere pentru acest tip de pariuri:

**1** în primul set sunt mai multe game-uri decât în al doilea

**1=2** în ambele seturi sunt un număr egal de game-uri;

**2** în al doilea set sunt mai multe game-uri decât în primul

În cazul în care, un meci este abandonat înaintea finalizării primelor două seturi, se acordă cota 1. În cazul în care, un meci este abandonat în setul al treilea este omologat conform rezultatului din primele 2 seturi.

**Set Set** – este tipul de pariu prin care se indică dacă ambii jucători câștigă minim un set sau nu. - *Pronosticuri:*

**SS** - ambii jucători câștigă minim un set;

**NS** - unul dintre jucători câștigă la 0;

Pentru meciurile de tenis la dublu, care se joaca 2/3 seturi, cel de-al treilea set cunoscut sub denumirea de *maxi tie break* se ia în considerare la omologarea pariurilor ca și un set normal.

De exemplu dacă se intră în setul 3 cu scorul de 6-1; 1-6 iar rezultatul setului 3 va fi de 8-10, tipul de pariu total game-uri peste 23.5 va fi validat câștigător, deoarece au fost 32 game-uri, setul 3 fiind omologat ca un set normal.

**Număr exact de seturi** – este tipul de pariu prin care se indică numărul exact de seturi din meci. Opțiuni de pariere: 2 seturi, 3 seturi, 4 seturi, 5 seturi.

**Set la zero** – este tipul de pariu prin care se indică dacă unul dintre jucători o să câștige un set la zero. -

*Pronosticuri:* Da, Nu

**Câștigător turneu** - este tipul de pariu prin care se indica, câștigătorul turneului. În cazul în care, pe durata turneului, un jucător abanoneaza, pariul CÂȘTIGĂTOR TURNEU este necâștigător, nu va fi validat - COTA 1.

**Total ași în meci** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total ași jucătorul 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total ași jucătorul 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Duel ași** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Setul cu mai mulți ași** – *Pronosticuri:* I>II, I=II, I<II

Se referă la compararea numărului de ași din primele două seturi.

**Total duble greșeli în meci** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total duble greșeli jucătorul 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total duble greșeli jucătorul 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Duel duble greșeli**

**1** jucătorul 1 face mai multe greșeli, în meci, decât jucătorul 2

**X** jucătorul 1 face același număr de duble greșeli ca și jucătorul 2

**2** jucătorul 2 face mai multe greșeli, în meci, decât jucătorul 1

**Setul cu mai multe duble greșeli** – *Pronosticuri:* I>II, I=II, I<II

Se referă la compararea numărului de duble greșeli din primele doua seturi.

**Tie-break în Setul 1** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Tie-break în meci** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Total break-uri în meci** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Procentaj primul serviciu** - Indică procentul de succes al primului serviciu care se calculează din raportul primul serviciu bun și primul serviciu fault

**Procentaj primul serviciu jucător 1** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Procentaj primul serviciu jucător 2** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Total game-uri jucător 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total game-uri jucător 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Număr maxim game-uri consecutive jucător 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Număr maxim game-uri consecutive jucător 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total game-uri câștigate consecutiv** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total game-uri câștigate pe serviciu** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Procentaj game-uri câștigate pe serviciu** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Primul la game-ul "X"** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Total puncte în meci** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total puncte în meci jucător 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total puncte în meci jucător 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**% Puncte câștigate primul serv. - Juc 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**% Puncte câștigate primul serv. - Juc 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Puncte câștigate primul serv. - Juc 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Puncte câștigate primul serv. - Juc 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**% Puncte câștigate al doilea serv. - Juc 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**% Puncte câștigate al doilea serv. - Juc 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Puncte câștigate al doilea serv. - Juc 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Puncte câștigate al doilea serv. - Juc 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Primul punct în meci** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Procentaj puncte câștigate la fileu jucător 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Procentaj puncte câștigate la fileu jucător 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Puncte câștigate la fileu jucătorul 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Puncte câștigate la fileu jucătorul 2** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Număr maxim puncte consecutive jucător 1** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Număr maxim puncte consecutive jucător 2 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte câștigate consecutiv - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total break-uri în meci jucător 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total break-uri în meci jucător 2 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Duel break-uri - Pronosticuri:** 1, X,2

**Primul break - Pronosticuri:** 1, 2

**Ultimul break - Pronosticuri:** 1, 2

**Nr. mingi break câștig în meci - Juc 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Nr. mingi break câștig în meci - Juc 2 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Cel mai rapid serviciu - Pronosticuri:** 1, 2

**Primul as - Pronosticuri:** 1, 2

**Prima dubla greșeala - Pronosticuri:** 1, 2

**Total Lovituri câștigătoare - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total Lovituri câștigătoare jucător 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total Lovituri câștigătoare jucător 2 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total greșeli neforțate - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total greșeli neforțate jucător 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total greșeli neforțate jucător 2 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Duel jucători (Antepost) - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Primul eveniment – Pronosticuri:** Break, As, Dublă greșeală

**Total Game-uri la zero** - se vor propune pariuri de Sub și Peste, referitoare la numărul de game-uri câștigate la 0, în tot meciul sau de către fiecare dintre jucători

**Va încheia meciul cu as** - pariurile presupun ca un anumit jucător să câștige meciul servind (DA) sau nu (NU) un AS la ultima minge a meciului

**Total mingi de meci jucate** - se vor propune pariuri de SUB și PESTE, referitoare la numărul de mingi de meci jucate

**Salvează minge de meci și câștigă** - pariurile presupun ca un anumit jucător sau oricare dintre jucători să câștige meciul după ce a salvat în prealabil o minge de meci a adversarului.

**Distanța medie parcursă/punct** - distanța medie parcursă pe punct de către un anumit jucător, de regulă exprimată în metri. Dacă pentru o anumită partidă nu se înregistrează date oficiale, din oricare motiv, toate pariurile vor fi nule.

**Descalificare în meci** - pariul presupune ca un jucător să fie descalificat în timpul partidei.

**Abandon în meci** - pariul presupune ca un jucător să abandoneze după începerea partidei.

**Câștigă un tie-break** - pariul presupune că un anumit jucător să câștige (1 Da, 2 Da) sau să nu câștige (1 Nu, 2 Nu) un tie-break în meci. Dacă partida se finalizează și nu se dispută niciun tie-break, pariurile pe „1 Nu” și „2 Nu” sunt câștigătoare.

**Scor după 2 game-uri** - pariul presupune indicarea scorului la game-uri după primele 2 game-uri jucate (2:0, 1:1, 0:2).

#### **Primul set sau final**

PSsF1 = Jucătorul 1 câștigă primul set sau câștigă meciul

PSsF2 = Jucătorul 2 câștigă primul set sau câștigă meciul

**Evoluție scor pe seturi (2/3)** - pariurile presupun indicarea evoluției scorului pe seturi în partidă.

1/1 = primul jucător câștigă primul set și al doilea set

1/2/1 = primul jucător câștigă primul set, îl pierde pe al doilea și câștigă meciul

1/2/2 = primul jucător câștigă primul set și apoi pierde meciul

2/1/1 = al doilea jucător câștigă primul set și apoi pierde meciul

2/1/2 = al doilea jucător câștigă primul set, îl pierde pe al doilea și câștigă meciul

2/2 = al doilea jucător câștigă primul set și al doilea set.

**Interval game-uri primul set** - pariul presupune indicarea într-un anumit interval a numărului final de game-uri disputate în primul set.

**Durata meci** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Jucătorul X Cel mai rapid serviciu** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Jucătorul X Media vitezei primul serviciu** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Jucătorul X Media vitezei al doilea serviciu** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**BetMen (2/3)** - este pariul care presupune indicarea câștigătorului meciului, însă în cazul în care jucătorul indicat pierde partida dar câștigă totuși un set, pariul primește cotă 1.00. Este disponibil pentru meciurile care se desfășoară în format “2 seturi din 3 (2/3)”.

-1: pariul este câștigător dacă jucătorul 1 câștigă meciul, pariul primește cotă 1.00 dacă jucătorul 1 pierde meciul cu set câștigat (scor 1:2), și pariul este necâștigător dacă jucătorul 1 pierde meciul fără set câștigat (scor 0:2).

-2: pariul este câștigător dacă jucătorul 2 câștigă meciul, pariul primește cotă 1.00 dacă jucătorul 2 pierde meciul cu set câștigat (scor 2:1), și pariul este necâștigător dacă jucătorul 2 pierde meciul fără set câștigat (scor 2:0).

Ne rezervăm dreptul de a introduce spre pariare, tipuri de pariuri deja existente, pentru Setul 1, 2, 3, 4 și 5

În cazul în care se schimbă suprafața de joc în timpul sau înaintea desfășurării evenimentului/turneului, NU se acordă COTĂ 1.

Ne rezervăm dreptul de a introduce spre pariere și turnee de tipul "fast4tennis". În aceste turnee un set se va încheia atunci când unul dintre jucători (echipe) va ajunge la 4 game-uri, iar cazul în care scorul unui set va fi 3-3 se va juca un tie-break după formatul de joc stabilit de organizatorul turneului, iar meciurile pot avea format diferit de joc.

#### **Duel Game-uri**

Se oferă spre pariere un duel fictiv între jucători/jucătoare pentru meciurile avute de acești jucători în aceeași zi.

Ex:

Halep-Begu 6-3 6-0

Cirstea-Mitu 6-4 7-5

Meciul din Duel game-uri este Begu – Mitu. În meciul din turneu Begu a realizat 3 game-uri și Mitu 9 game-uri, ca urmare meciul Begu-Mitu va fi omologat cu scorul de 3-9. Total game-uri 12.

În cazul în care un jucător/jucătoare își dispută meciul a doua zi, meciul din duel va primi cota 1.

În cazul în care un jucător/jucătoare va disputa 2 meciuri în aceeași zi se va omologa rezultatul de la primul meci din ziua respectivă.

În caz de egalitate de game-uri se va acorda cota 1 pentru meciul fictiv la pronosticul final, pentru celelalte se va omologa conform rezultatelor.

În cazul în care un jucător/jucătoare abandonează sau meciul nu se dispută, toate pariurile vor primi cota 1.

Se pot oferi pentru meciul din duel următoarele tipuri de pariuri:

-Final

-Total game-uri

-Handicap game-uri

### **III. FOTBAL AMERICAN**

Pentru Fotbal american sunt acceptate următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Câștigă meciul - Pronosticuri:** 1, 2

**Handicap (incl. OT) - Pronosticuri:** 1, 2

Acest pariu poate fi aplicat și pe sferturi (Sfertul 1, Sfertul 2, Sfertul 3, Sfertul 4)

**Total puncte (incl. OT) - Pronosticuri:** Sub, Peste



Acest pariu poate fi aplicat și pe sferturi (Sfertul 1, Sfertul 2, Sfertul 3, Sfertul 4)

**Final fără Egal (DNB) - Pronosticuri:** 1, 2

Acest pariu poate fi aplicat pe reprize (PR/DR) și pe sferturi (Sfertul 1, Sfertul 2, Sfertul 3, Sfertul 4)

**Total puncte par/impar;**

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

**Prima Repriză – Handicap - Pronosticuri:** H1, H2

**Prima Repriză - Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima Repriza- Pronosticuri:** 1, X, 2

**Sfertul Cu Mai Multe Puncte - Pronosticuri:** Sfertul 1, Sfertul 2, Sfertul 3, Sfertul 4

**Pauza/Final - Pronosticuri:** 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2

**Prima repriză – Puncte PAR/IMPAR**

**Prima repriză fără Egal - Pronosticuri:** 1, 2

**A doua repriză - Pronosticuri:** 1, X, 2

**A doua repriză – Handicap - Pronosticuri:** H1, H2

**Vor fi prelungiri?**

**A doua repriză fără Egal - Pronosticuri:** 1, 2

**A doua repriză – Total Puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 1 - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Sfertul 2 - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Sfertul 3 - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Sfertul 4 - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Repriza cu mai multe puncte - Pronosticuri:** I>II, I=II, I<II

**Diferență victorie - Pronosticuri:** 1 la 15+, 1 la 8-14, 1 la 1-7, X, 2 la 15+, 2 la 8-14, 2 la 1-7

Interpretarea acestor tipuri de pariuri se face la fel ca la tipurile de pariuri anterioare.

#### IV. FUTSAL

Oferta pentru acesta disciplină sportivă poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Prima repriză** - *Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2, 12*

**A doua repriză** - *Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2*

**Handicap** - *Pronosticuri: H1, H2*

**Total goluri** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Final fără Egal (DNB)** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Sucesiune Evenimente** - *Pronosticuri: 1&Sub, 1&Peste, 2&Sub, 2&Peste*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

#### V. FOTBAL PE PLAJĂ

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului de joc regulamentar, în afara de cazul în care Organizatorul hotărăște deja în oferta că, pentru anumite evenimente contează rezultatul final, stabilit după prelungiri și/sau executarea loviturilor de penalitate.

Pentru această disciplină sportivă sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2*

**Total goluri** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare, de la celelalte sporturi.

#### VI. MINIFOTBAL

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în cadrul timpului de joc regulamentar, în afara de cazul în care Organizatorul hotărăște deja în oferta că, pentru anumite evenimente contează rezultatul final, stabilit după prelungiri și/sau executarea loviturilor de penalitate.

Pentru aceasta disciplină sportivă sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Rezultat Final;**

**Șansa Dublă**

**Handicap**

**Total Goluri**

#### VII. FOTBAL AUSTRALIAN

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul final stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii. Pentru aceasta disciplină sportivă sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Câștigă meciul-** *Pronosticuri: 1, 2*

**Handicap** - *Pronosticuri: H1, H2*

**Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Diferență victorie - Pronosticuri:** 1 la 32+, 1 la 15-31, 1 la 1-14, X, 2 la 32+, 2 la 15-31, 2 la 1-14

**Total puncte Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte - Pronosticuri:** Par, Impar

**Final & Total puncte - Pronosticuri:** 1&Sub, X&Sub, 2&Sub, 1&Peste, X&Peste, 2&Peste

**Prima repriză - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Prima repriză – fără Egal - Pronosticuri:** 1, 2

**Prima repriză – Handicap - Pronosticuri:** H1, H2

**Prima repriză - Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima repriză - Total puncte Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima repriză - Total puncte Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima repriză - Total puncte - Pronosticuri:** Par, Impar

**Sfertul 1 - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Sfertul 1 – fără Egal - Pronosticuri:** 1, 2

**Sfertul 1 – Handicap - - Pronosticuri:** H1, H2

**Sfertul 1 - Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 1 - Total puncte Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 1 - Total puncte Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 1 - Total puncte - Pronosticuri:** Par, Impar

**Sfertul 1 - Diferență victorie - Pronosticuri:** 1 la 9+, 1 la 4-8, 1 la 1-3, X, 2 la 9+, 2 la 4-8, 2 la 1-3

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare, de la celelalte sporturi.

## VIII. HOCHEI

**Final** este tipul de pariu prin care trebuie indicat rezultatul meciului la final. Rezultatul este dat de scorul la sfârșitul timpului regulamentar de joc, FARA prelungiri, pentru toate tipurile de pariuri, cu excepția pariului „**Câștigă Meciul (1, 2)**” pentru care se iau în considerare și eventualele perioade suplimentare de joc, și/sau lovituri de departajare. Timpul complet regulamentar de joc trebuie să fie completat cu minutele de prelungire compensând minutele de pauză datorate accidentărilor sau altor întreruperi, pe care oficialii consideră că trebuie

să le acorde pentru ca rezultatul să fie valabil. Orice durată sub timpul complet regulamentar de joc, precum și rezultatul într-un astfel de caz sunt considerate nule și pariurile vor primi Cota 1.

În eventualitatea finalizării unui meci, pe durata regulamentara de joc, cu scorul de 0-0, toate pariurile pe „Prima/Ultima echipa care va înscrie” vor fi validate la o cota de 1. Pentru tipul de pariu „Par/Impar” scorul de 0-0 este considerat unul par. - *Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2, 12*

**Prima perioadă (1P)** este tipul de pariu prin care se indică rezultatul meciului la finalul primei perioade:

(pronostic valabil pentru cele 3 perioade) - *Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2, 12*

**Handicap (H±)** este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu un dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat în ofertă pentru fiecare meci în parte).

(pronostic valabil atât pentru pariul cu timpul regulamentar de joc cât și pentru pariul cu prelungiri incluse)

Avantajul/ dezavantajul se acordă echipei favorite.

**H1** câștigă echipa gazdă după ce, în prealabil, s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă;

**H2** câștigă echipa oaspete după ce, în prealabil, s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă.

**Total goluri (TG)** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Pronostic valabil atât pentru echipa gazdă cât și pentru echipa oaspete

Pronostic valabil atât pentru pariul cu timpul regulamentar de joc cât și pentru pariul cu prelungiri incluse și penaltyuri.

**Prima perioada/final meci (P/F)** se indică ce echipă conduce la finalul primei perioade și ce echipa câștigă meciul.

Opțiuni de pariere:

**1-1** la pauză conduc gazdele, la final câștigă gazdele;

**1-X** la pauză conduc gazdele, la final se termină egal;

**1-2** la pauză conduc gazdele, la final câștigă oaspeții;

**X-1** la pauză este egal, la final câștigă gazdele;

**X-X** la pauză este egal, la final se termină egal;

**X-2** la pauză este egal, la final câștigă oaspeții;

**2-1** la pauză conduc oaspeții, la final câștigă gazdele;

**2-X** la pauză conduc oaspeții, la final se termină egal;

**2-2** la pauză conduc oaspeții, la final câștigă oaspeții.

**Prima perioadă sau final (PsF)** este tipul de pariu pentru care trebuie indicat corect cel puțin unul dintre rezultatele primei perioade de joc sau la finalul meciului:

**PsF1** după prima perioadă și/ sau la final de meci conduce/ câștigă echipa gazdă;

**PsFX** după prima perioadă și/ sau la final de meci este egalitate;

**PsF2** după prima perioadă și/ sau la final de meci conduce/ câștigă echipa oaspete.

**Câștigă meciul (CM)** este tipul de pariu prin care trebuie indicată echipa care câștigă meciul după eventualele reprize de prelungiri și/ sau chiar loviturile de departajare. Tipurile de pariuri acceptate sunt:

**1** câștigă echipa gazdă;

**2** câștigă echipa oaspete.

**Total goluri Gazde Prima perioadă - Pronosticuri:** Sub, Peste

Pronostic valabil celor 3 perioade

**Total goluri Oaspeți Prima perioadă - Pronosticuri:** Sub, Peste

Pronostic valabil celor 3 perioade

**Total goluri prima perioadă (TGPP) - Pronosticuri:** Sub, Peste

Pronostic valabil celor 3 perioade

**Primul gol - Pronosticuri:** 1, Fără, 2

Pronostic valabil celor 3 perioade

**Ultimul gol - Pronosticuri:** 1, Fără, 2

Pronostic valabil celor 3 perioade

**Pariul de tip Par/Impar final (P/I)**, se referă la numărul de goluri înscrise în timpul regulamentar de joc cât și pentru pariul cu prelungiri incluse. - *Pronosticuri:* Par, Impar

Pariu valabil pentru cele 3 perioade

În cazul competițiilor de tip turneu, cupa sau alte competiții internaționale, tipul de pariu “CÂȘTIGĂ MECIUL” (CM) se va valida cu COTA 1, dacă meciul se termină la egalitate, fără a există prelungiri din care să reiasă un câștigător.

**Handicap prima perioadă** - este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat pentru fiecare meci în parte).

Avantajul/ dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe. Acest handicap se referă doar la prima perioadă (prima din cele 3) a meciului.

(pronostic valabil celor 3 perioade)

Tipuri de pariu:

**H1** - câștigă echipa gazdă după ce s-a scăzut / adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă

**H2** - câștigă echipa oaspete după ce s-a scăzut / adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă

Final fără Egal - este un pariu special în care se pariază pe victoria unuia dintre competitori, iar în cazul în care evenimentul se încheie la egalitate, pariul primește cota 1.00.

Pronostic valabil celor 3 perioade - *Pronosticuri: 1, 2*

**Marchează în prima perioadă** - este tipul de pariu prin care jucătorul trebuie să indice dacă se înscriu mai multe sau mai puține goluri în prima perioadă.

Tipuri de pariu:

**GM** - echipa gazdă marchează minim 1 gol în prima perioadă

**OM** - echipa oaspete marchează minim 1 gol în prima perioadă

**GN** - echipa gazdă nu marchează niciun gol în prima perioadă

**ON** - echipa oaspete nu marchează niciun gol în prima perioadă

**GG** - fiecare echipă marchează cel puțin 1 gol în prima perioadă

**NG** - nici o echipă sau una dintre ele nu marchează în prima perioadă

#### **Scor corect**

Este tipul de pariu prin care se indică scorul corect de la finalul timpului regulamentar de joc.

**Ambele marchează** (pronostic valabil celor 3 perioade)

Tipuri de pariuri:

**GG** - ambele echipe marchează în timpul regulamentar de joc;

**NG** - nu marchează ambele echipe în timpul regulamentar de joc;

**Diferență victorie** (valabil pentru timpul regulamentar de joc)

Tipuri de pariuri:

**Gazde la 1G** - echipa gazda câștigă la exact un gol diferență;

**Gazde la 2G** - echipa gazda câștigă la exact 2 goluri diferență;

**Gazde la 3+** - echipa gazda câștigă la minim 3 goluri diferență;

**Egal**

**Oaspeți la 1G** - echipa oaspete câștigă la exact un gol diferență;

**Oaspeți la 2G** - echipa oaspete câștigă la exact 2 goluri diferență;

**Oaspeți la 3+** - echipa oaspete câștigă la minim 3 goluri diferență;

**Handicap 1X2** - *Pronosticuri:* H1, HX, H2

**Vor fi prelungiri?** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**Perioada cu mai multe goluri** - este tipul de pariu prin care se indică perioada cu cele mai multe goluri.

- *Pronosticuri:* Prima perioadă (1P), A doua perioadă (2P), A treia perioadă (3P), Egale

Pentru pronosticurile ce fac referire la repriza de prelungire si/sau penalty-uri, golurile marcate în aceasta vor fi luate în considerare ca un singur gol în plus pentru echipa câștigătoare, indiferent de numărul penalty-urilor efectuate. Exemplu: Scorul meciului este de 0:0 după repriza de prelungire, după penlty-uri, scorul s-a terminat 4:3, scorul luat în considerare este 1:0.

**Marcator** - *Pronosticuri:* Da, Nu, Primul, Ultimul

**Total goluri jucător**

**Total suturi pe poarta**

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

**Total suturi pe poarta jucător**

**Minutul primului gol**

**Triplu marcator**

**Total suturi blocate**

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

### **Total angajamente câștigate**

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

**Verificare VAR - Pronosticuri:** Da, Nu

**Gol în minutul 1 - Pronosticuri:** Da, Nu

**Gol în minutul 60 - Pronosticuri:** Da, Nu

### IX. BASCHET

Prima repriză în cazul meciurilor de baschet este formata din sferturile 1 și 2, repriza a doua este formată din sferturile 3 și 4.

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Prima repriză - Final (P/F)** este tipul de pariu pentru care trebuie indicat rezultatul corect atât la pauză cât și la finalul meciului (timp regulamentar de joc);

Pronosticuri:

**1/1** La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă GAZDELE;

**1/X** La pauză conduc GAZDELE, la final se termină EGAL;

**1/2** La pauză conduc GAZDELE, la final câștigă OASPEȚII;

**X/1** La pauză este EGAL, la final câștigă GAZDELE;

**X/X** La pauză este EGAL, la final se termină EGAL;

**X/2** La pauză este EGAL, la final câștigă OASPEȚII;

**2/1** La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă GAZDELE;

**2/X** La pauză conduc OASPEȚII, la final se termină EGAL;

**2/2** La pauză conduc OASPEȚII, la final câștigă OASPEȚII;

**Handicap (H±)** este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de puncte (numărul de puncte este precizat pentru fiecare meci în parte, dacă semnul este “-” punctele respective se scad echipei gazdă, dacă este fără semn se subînțelege semnul “+” iar punctele indicate se vor aduna echipei gazdă). Avantajul/ dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe. Tipul de pariu este valabil atât pentru pariul timp regulamentar cât și pentru pariul cu prelungiri incluse.

**H1** câștigă echipa gazdă după ce, în prealabil s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat;

**HX** egalitate după ce, în prealabil s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat;



**H2** câștigă echipa oaspete după ce, în prealabil s-a scăzut/ adunat numărul de puncte indicat echipei gazdă.  
(pronostic valabil pentru cele 2 reprize și pentru cele 4 sferturi)

**Total puncte (TP) - Pronosticuri:** Sub, Peste

Tipul de pariu este valabil pentru: pariul timp regulamentar, pariul cu prelungiri incluse, prima repriză, a doua repriză și cele 4 sferturi.

**Total puncte jucător (inclusiv reprize de prelungire, over time) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total interceptții - Pronosticuri:** Sub, Peste

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

**Total recuperări jucător (inclusiv reprize de prelungire, over time) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total coșuri de 3 puncte jucător (inclusiv reprize de prelungire, over time) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total pase decisive jucător (inclusiv reprize de prelungire, over time) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte par/impar (Par/Impar)** se referă la paritatea numărului de puncte înscrise cumulativ de către cele două echipe (Pronostic valabil pentru cele 2 reprize, pentru cele 4 sferturi, pentru timpul regulamentar și pentru cel cu prelungiri incluse).

**Repriza 1 (PR) - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Repriza 2 (DR) - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Sfertul 1 - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Sfertul 1 - Total puncte Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 1 - Total puncte Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 2 - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Sfertul 3 - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Sfertul 4 - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

Pronostic valabil și celor 4 sferturi

**Total puncte prima repriză (TPPR) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima repriza - Total puncte Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima repriza - Total puncte Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte repriză a doua (DRTP) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Final (CM)** este tipul de pariu prin care trebuie indicată echipa care câștigă meciul după eventualele reprize de prelungiri. Tipurile de pariuri acceptate pentru acest tip de pariu:

**1** câștigă echipa gazdă;

**2** câștigă echipa oaspete

**Total puncte gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Pronostic valabil pentru timpul regulamentar cat și pentru cel cu prelungiri incluse

**Total puncte oaspeți** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Pronostic valabil pentru timpul regulamentar cat și pentru cel cu prelungiri incluse

**Mai Multe Puncte** - se referă la compararea numărului de puncte înscrise în cele două reprize de joc (indiferent care din cele 2 echipe le marchează)

Tipuri de pariu:

**I>II** - în prima repriză se marchează mai multe puncte decât în cea de-a doua repriză

**I=II** - în ambele reprize se marchează același număr de puncte

**I<II** - în repriza secundă se marchează mai multe puncte decât în prima repriză

**Sfertul cu mai multe puncte** - este tipul de pariu prin care se indică sfertul cu mai multe puncte.

*Pronosticuri:* Sfertul 1, Sfertul 2, Sfertul 3, Sfertul 4, Egale

**Victorie Dubla** - *Pronosticuri:*

**VD1** - echipa gazdă câștigă și prima și cea de-a doua repriză

**VD2** - echipa oaspete câștigă și prima și cea de-a doua repriză

**Total coșuri de 3 puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total coșuri de 3 puncte Gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total coșuri de 3 puncte Oaspeți** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Duel coșuri de 3 puncte**

**1** – echipa gazdă înscrie mai multe coșuri de 3 puncte în meci

**X** – ambele echipe înscriu același număr de coșuri de 3 puncte în meci

**2** - echipa oaspete înscrie mai multe coșuri de 3 puncte în meci

**Total recuperări** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

#### **Duel recuperări**

1 – echipa gazdă face mai multe recuperări în meci

X – ambele echipe fac același număr de recuperări în meci

2 - echipa oaspete face mai multe recuperări în meci

#### **Total pase decisive - Pronosticuri: Sub, Peste**

Acest pariu poate fi aplicat și pe echipe (Gazde, Oaspeți)

#### **Duel pase decisive**

1 – echipa gazdă are mai multe pase decisive în meci

X – ambele echipe au același număr de pase decisive în meci

2 - echipa oaspete are mai multe pase decisive în meci

#### **Cel mai bun marcator (MVP) - Pronosticuri: Da**

**Oricare echipa va conduce cu [X] puncte - Pronosticuri: Da, Nu**

**Oricare jucător va înscrie peste [X] puncte - Pronosticuri: Da, Nu**

**Procent aruncări libere reușite - Pronosticuri: Sub, Peste**

Final fără Egal - este tipul de pariu prin care se indică echipa câștigătoare de la finalul timpului regulamentar de joc, iar în caz de egalitate se acorda cota 1.

(pariu valabil pentru cele 2 reprize și pentru cele 4 sferturi) - *Pronosticuri: 1, 2*

**Vor fi prelungiri? - Pronosticuri: Da, Nu**

**Diferență victorie** - este tipul de pariu prin care se indică echipa câștigătoare de la finalul timpului regulamentar de joc și diferență de puncte.

Tipuri de pariuri

**Gazde > 10** - echipa gazdă câștigă la mai mult de 10 puncte diferență;

**Gazde la 6-10** - echipa gazdă câștigă, iar diferență de puncte este între 6 și 10;

**Gazde la 1-5** - echipa gazdă câștigă, iar diferență de puncte este între 1 și 5;

X – Egalitate

**Oaspeți > 10** - echipa oaspeți câștigă la mai mult de 10 puncte diferență;

**Oaspeți la 6-10** - echipa oaspeți câștigă, iar diferență de puncte este între 6 și 10;

**Oaspeți la 1-5** - echipa oaspeți câștigă, iar diferență de puncte este între 1 și 5;

**Diferență victorie 1 (Incl. prel.)** – este tipul de pariu prin care se indică echipa câștigătoare de la sfârșitul meciului și diferență de puncte.

Tipuri de pariuri

**Gazde la 11+** - gazdele câștigă la cel puțin 11 puncte diferență;

**Gazde la 6-10** - gazdele câștigă, iar diferență de puncte este între 6 și 10;

**Gazde la 1-5** - gazdele câștigă, iar diferență de puncte este între 1 și 5;

**Oaspeți la 11+** - oaspeții câștigă la cel puțin 11 puncte diferență;

**Oaspeți la 6-10** - oaspeții câștigă, iar diferență de puncte este între 6 și 10;

**Oaspeți 1-5** - oaspeții câștigă, iar diferență de puncte este între 1 și 5;

**Diferență victorie 2 (Incl. prel.)** - este tipul de pariu prin care se indica echipa câștigătoare de la sfârșitul meciului și diferență de puncte.

Tipuri de pariuri

**Gazde la 6+** - gazdele câștigă la cel puțin 6 puncte diferență;

**Oaspeți 6+** - oaspeții câștigă la cel puțin 6 puncte diferență;

**Alt rez.** - un dintre echipe câștigă, cu o diferență care nu este prezenta în pronosticurile explicate mai sus.

### **Diferență victorie 3 (incl. OT)**

Gazde la 1-5

Gazde la 6-10

Gazde la 11-15

Gazde la 16-20

Gazde la 21-25

Gazde la 26+

Oaspeți la 1-5

Oaspeți la 6-10

Oaspeți la 11-15

Oaspeți la 16-20

Oaspeți la 21-25

Oaspeți la 26+

**Handicap** - Pronostic valabil pentru cele 2 reprize, pentru cele 4 sferturi, pentru timpul regulamentar cat și pentru cel cu prelungiri incluse - *Pronosticuri:* H1, H2

**Total puncte exact** - *Pronosticuri:* Sub, Exact, Peste

**Interval puncte NBA**

0-150, 151-160, 161-170, 171-180, 181-190, 191-200, 201-210, 211-220, 221-230, 231-240, 241-250, 250.5+

**Interval puncte**

0-100, 101-110, 111-120, 121-130, 131-140, 141-150, 151-160, 161-170, 171-180, 180.5+

**Sfertul 1,2,3,4 - DV (Diferență de victorie)**

**Gazde la 3+**

**Alt scor**

**Oaspeți la 3+**

X. HANDBAL

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul final stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii. În cadrul acestei discipline sportive pot exista mai multe tipuri de pariuri:

**Final** - este tipul de pariu prin care trebuie indicat rezultatul meciului la final de meci. Opțiunile de pariere sunt: **1, X, 2, 1X, X2.**

**Câștigă meciul** – este tipul de pariu prin care trebuie indicat rezultatul de la finalul meciului, minutele de prelungire fiind incluse. - *Pronosticuri:* 1, 2

**Prima repriză** - *Pronosticuri:* 1, X, 2, 1X, X2

**A doua repriză - Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Handicap** - este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu un dezavantaj de un anumit număr de goluri (numărul de goluri este precizat pentru fiecare meci în parte, dacă semnul este “-” golurile respective se scad echipei gazdă, dacă este fără semn se subînțelege semnul “+” iar golurile indicate se vor aduna echipei gazdă). Avantajul/ dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe. Opțiuni de pariere:

**H1** - câștigă echipa gazdă după ce s-a scăzut / adunat numărul de goluri indicat echipei gazdă

**H2** - câștigă echipa oaspete după ce s-a scăzut/ adunat numărul de goluri indicat echipei gazdă

**Total goluri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri jucător - Pronosticuri:** Sub, Peste

Se vor lua în considerare doar golurile înscrise în timpul regulamentar de joc

**Primește eliminări de 2 minute**

**Total eliminări de 2 minute jucător**

**Total aruncări 7 metri**

**Cea mai mare diferență de scor**

**Se înscrie gol în minutul 1**

**Se înscrie gol în minutul 60**

**Portarul înscrie**

**Total goluri prima repriză - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri par-impair - Pronosticuri:** Par, Impair

**Repriză cu mai Multe Goluri** - se referă la compararea numărului de goluri înscrise în cele două reprize de joc (indiferent care din cele 2 echipe le marchează). Opțiuni de pariere:

**I>II** - în prima repriză se marchează mai multe goluri decât în cea de-a doua repriză

**I=II** - în ambele reprize se marchează același număr de goluri

**I<II** - în repriza secundă se marchează mai multe goluri decât în prima repriză

**Handicap prima repriză** - este acel tip de pariu în care echipa gazdă pornește fie cu un avantaj fie cu dezavantaj de un anumit număr de goluri (numărul de goluri este precizat pentru prima repriză, dacă semnul este “-” punctele respective se scad echipei gazdă, dacă este fără semn se subînțelege semnul “+” iar golurile indicate se vor aduna echipei gazdă). Avantajul/dezavantajul se acordă întotdeauna primei echipe. Opțiuni de pariere:

**H1** - câștigă echipa gazdă la finalul primei reprize după ce s-a scăzut/ adunat numărul de goluri indicat echipei gazdă

**H2** - câștigă echipa oaspete la finalul primei reprize după ce s-a scăzut/ adunat numărul de goluri indicat echipei gazdă

**Prima repriză/final meci** - se indică ce echipă conduce la finalul primei reprize și ce echipă câștigă meciul. Opțiuni de pariere: **1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2.**

**Total goluri repriza a doua** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total goluri gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Total goluri oaspeți** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

### **Victorie Dubla**

Opțiuni de pariere:

**VD1** - echipa gazdă câștigă și prima și cea de-a doua repriză

**VD2** - echipa oaspete câștigă și prima și cea de-a doua repriză

Final fără Egal - este un pariu special în care se pariază pe victoria unuia dintre competitori, iar în cazul în care evenimentul se încheie la egalitate, pariul primește cota 1.00.

Opțiuni de pariere:

**1** - câștigă echipa gazdă, iar în caz de egalitate se atribuie cota 1

**2** - câștigă echipa oaspete, iar în caz de egalitate se atribuie cota 1

**Total aruncări de la 7 metri în meci** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total aruncări de la 7 metri gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total aruncări de la 7 metri oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total eliminări de 2 minute în meci - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total eliminări de 2 minute gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total eliminări de 2 minute oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Diferență victorie** - este tipul de pariu prin care se indică echipa câștigătoare de la finalul timpului regulamentar de joc și diferență de puncte.

Tipuri de pariuri

**Gazde > 10** - echipa gazda câștigă la mai mult de 10 puncte diferență;

**Gazde la 6-10** - echipa gazda câștigă, iar diferența de puncte este între 6 și 10;

**Gazde la 1-5** - echipa gazda câștigă, iar diferența de puncte este între 1 și 5;

**X** – Egalitate

**Oaspeți > 10** - echipa oaspeți câștigă la mai mult de 10 puncte diferență;

**Oaspeți la 6-10** - echipa oaspeți câștigă, iar diferența de puncte este între 6 și 10;

**Oaspeți la 1-5** - echipa oaspeți câștigă, iar diferența de puncte este între 1 și 5;

**Pauză sau final (PsF) - Pronosticuri:** PSF1, PSFX, PSF2

## XI. VOLEI

Pentru aceasta disciplină sportivă se acceptă următoarele pariuri:

**Final- Pronosticuri:** 1, X, 2, 1X, X2

**Setul 1 – Câștigător**

**Setul 2 – Câștigător**

**Setul 3 – Câștigător**

**Setul 4 – Câștigător**

**Setul 5 - Câștigător**

**Handicap seturi - Pronosticuri:** H1, H2

**Primul set/ final meci - Pronosticuri:** 1/1, 1/2 , 2/1, 2/2

**Scor corect - Pronosticuri:** 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3

**Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Handicap Puncte - Pronosticuri:** H1, H2

**Total puncte PAR-IMPAR**



**Număr de seturi** - *Pronosticuri: 3, 4, 5*

**Număr seturi Gazde** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Număr seturi Oaspeți** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Set 1 – PAR/IMPAR**

**Cate seturi vor depăși scorul limită?** - *Pronosticuri: 0, 1, 2, 3, 4, 5*

**Se va juca setul 4?** - *Pronosticuri: Da, Nu*

**Se va juca setul 5?** - *Pronosticuri: Da, Nu*

**Setul 1 – handicap puncte** - *Pronosticuri: H1, H2*

**Setul 1 – Total puncte** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Minim un set** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Total puncte gazde** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Total puncte oaspeți** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi. Se disputa în sistem de 3/5 seturi;

## XII. POLO

Oferta la polo poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2, 12*

**Handicap** - *Pronosticuri: H1, H2*

**Total goluri** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Cine merge mai departe** - *Pronosticuri:1, 2*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

## XIII. BASEBALL

Oferta la baseball poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final (incl OT)** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Final** *Pronosticuri:1,X, 2*

**Va fi extra ining?** - *Pronosticuri: Da, Nu*

**Primul inning** - *Pronosticuri:1, X, 2*

**Primul inning – Total puncte** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Total puncte gazde (prelungiri incluse)** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Total puncte oaspeți (prelungiri incluse) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Rezultat după primele 5 inning-uri - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Total puncte după primele 5 inning-uri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Handicap după primele 5 inning-uri - Pronosticuri:** H1, H2

**Total puncte PAR/IMPAR (incl. OT)**

**Diferență victorie**

**Handicap (incl.OT) -Pronosticuri:**H1,H2

**Total puncte (incl. OT) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Diferență victorie (incl**

**OT)**

1 la 3+

2 la 3+

1 la exact 2

2 la exact 2

1 la exact 1

2 la exact 1

**Total puncte Gazde după primele 5 inning-uri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total puncte Oaspeți după primele 5 inning-uri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Echipa care înscrie cel mai mult într-un inning - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Echipa cu mai multe inning-uri - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Echipa cu cel mai mare scor într-un inning**

**Inning-ul cu cele mai multe puncte - Pronosticuri:** 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, Egal

**Primul run in**

inning 1

inning 2

inning 3

alt inning sau fără run

**Primul inning Gazdele inscriu - Pronosticuri:** Da, Nu

**Primul inning Oaspeții inscriu - Pronosticuri:** Da, Nu

**Total lovituri (incl OT) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total lovituri Gazde (incl OT) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total lovituri Oaspeți (incl OT) - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primul inning - Total lovituri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primele 5 inning-uri - Total lovituri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primul inning - Total lovituri Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primul inning - Total lovituri Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primele 5 inning-uri - Total lovituri Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Primele 5 inning-uri - Total lovituri Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

#### **Când se decide meciul**

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

#### XIV. ATLETISM

Oferta la atletism poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Loc. 1** - se indică câștigătorul cursei;

**Loc. 1-3** - se indică concurentul care ocupă una dintre primele 3 poziții în cursă;

**Duel** - dintre 2 competitori indicați în ofertă se alege cel care obține locul cel mai bun în cursă.

#### XV. ÎNOT

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Loc. 1**-se indică câștigătorul cursei;

**Loc. 1-2** se indică concurentul care ocupă una dintre primele două poziții în cursă;

**Duelul dintre 2 competitori** indicați în ofertă se alege cel care obține locul cel mai bun în cursă.

#### XVI. FORMULA 1

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare întotdeauna clasamentul stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Pentru aceste discipline sportive putem avea următoarele tipuri de pariuri:

1) Pariul pe cursă, cu următoarele variante:

- L 1 pilotul pariat câștigă cursa la final;
- L 1-2 pilotul pariat termină cursa în primii doi (locul 1 sau locul 2);
- L 1-3 pilotul pariat termină cursa în primii trei;
- L 1-6 pilotul pariat termină cursa în primii șase;
- L 1-10 pilotul pariat termină cursa în primii zece.

În cazul în care pilotul abandonează sau din oricare alt motiv nu se clasifică la sfârșitul oficial al acesteia se consideră că nu s-a clasificat. Pariurile pe respectivul pilot vor fi declarate pierdute.

2) Pariul pe calificări la cursa poate avea următoarele variante:

- L 1 pilotul pariat câștigă calificările (locul 1 – pole position);
- L 1-2 pilotul pariat termină calificările în primii doi;
- L1-3 pilotul pariat termină calificările în primii trei;
- L 1-6 pilotul pariat termină calificările în primii cinci;
- L 1-10 pilotul pariat termină calificările în primii zece.

3) Pariul Duel în cursă, care dintre cei 2 competitori ocupă un loc mai bun la finalul cursei. În cazul în care, unul dintre sportivi abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se consideră că a participat la competiție.

4) Campionatul piloților - se referă la câștigătorul titlului mondial de campion (pariu pe termen lung)

5) Campionatul constructorilor - se referă la câștigătorul titlului mondial de campion al constructorilor (pariu pe termen lung)

6) Duel piloți - Ambii piloți trebuie să înceapă cursa (să treacă linia de start). În cazul în care unul dintre piloți nu finalizează cursa, celălalt pilot va fi desemnat câștigător. Dacă niciunul dintre piloți nu finalizează cursa, pariul duel va fi rambursat.

7) Intervenție safety car - pariul se referă la intervenția safety car-ului pe parcursul cursei (DA sau NU); Safety car-ul virtual nu este luat în considerare.

8) Poziția pe grila de start a câștigătorului - poziția avută de pilotul câștigător al cursei, pe grila de start.

9) Primul pilot care oprește la boxe - se referă la primul pilot care intra pe linia boxelor pe parcursul desfășurării cursei.

10) Ambele mașini să se clasifice - Ambele mașini ale constructorului participant să se clasifice în cursa.

#### **Alte tipuri de pariuri**

**Diferență între locul 1 și locul 2 la finalul cursei** (Avans timp câștigător cursa)

**Diferență între locul 1 și locul 2 la finalul calificărilor** (Avans timp câștigător pole-position)

**Cel mai rapid tur de pista:** Cine va avea cel mai rapid tur de circuit în cursa (se consideră timpii stabiliți de către primele anunțuri oficiale);

**Se clasifică/Nu se clasifică la finalul cursei:** pilotul respectiv este clasat la sfârșitul cursei indiferent de distanța la care se află de câștigătorul cursei.

**Nr. de monoposturi care se clasifica la finalul cursei:** cate monoposturi se clasifica la finalul cursei (se iau în considerare toate monoposturile clasate la sfârșitul cursei indiferent de distanța sau nr. de tururi de circuit situate fața de câștigătorul cursei).

Rezultatele pariurilor vor fi omologate conform clasamentului oficial anunțat de către organizatorii cursei (conform regulamentelor FIA).

Pe același Bilet nu se poate combina același pilot pe tipuri diferite de pariu.

**Monopostul câștigător:** se referă la denumirea monopostului care va câștigă marele premiu.

**Campion al piloților:** se referă la acel tip de pariu pe termen lung ce se referă la câștigătorul titlului mondial de campion.

**Intervenție safety car:** pariul se referă la intervenția safety car-ului pe parcursul cursei (DA sau NU)

**Hattrick** se referă la câștigarea cursei, obținerea celui mai rapid tur de pistă în cursă și plecarea din pole-position.

- *Pronosticuri:* Da, Nu

**Pole Position & Câștigător** - *Pronosticuri:* Da

**Cel mai rapid tur & Câștigător** - *Pronosticuri:* Da

**Să se retragă după primul tur** - *Pronosticuri:* Da

**Primul pilot la boxe** - *Pronosticuri:* Da

**Ultimul pilot la boxe** - *Pronosticuri:*

**Lider la finalul oricărui tur** - *Pronosticuri:* Da

**Primul pilot care abandonează** - *Pronosticuri:* Da

**Primul monopost care abandonează** - *Pronosticuri:* Da

**Cea mai rapidă intrare la boxe** - *Pronosticuri:* Da

**Număr de monoposturi clasificate** - *Pronosticuri: 0, 1, 2*

**Număr de lideri (in cursa)** - *Pronosticuri: 1, 2, 3+*

**Sa se clasifice** - - *Pronosticuri: Da, Nu*

**Cel mai rapid tur și Câștigă cursa** - *Pronosticuri: Da*

**Steag roșu în cursa** - *Pronosticuri: Da, Nu*

**Sa conducă un tur** - *Pronosticuri: Da*

XVII. BOX

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2*

**Câștigă meciul** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Cum se decide meciul: în ce runda câștigă competitorul meciul. Final & Exact Runde**

1&1, 1&2, 1&3, 1&4, 1&5, 1&6, 1&7, 1&8, 1&9, 1&10, 1&11, 1&12

2&1, 2&2, 2&3, 2&4, 2&5, 2&6, 2&7, 2&8, 2&9, 2&10, 2&11, 2&12

**Rezultatul luptei:**

- KO: câștigă prin Knock-out
- TKO: câștigă prin decizie tehnica KO
- descalificare
- decizie simpla la puncte sau tehnica

**Metoda victoriei**

1 prin KO

2 prin KO

1 prin Decizie

2 prin Decizie

**Total runde** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Final & Interval Runde**

1&1-3, 1&4-6, 1&7-9, 1&10-12

2&1-3, 2&4-6, 2&7-9, 2&10-12

**Vor fi parcurse toate rundele** - *Pronosticuri:* Da, Nu

**KO în primele 60 secunde de la începerea meciului.**

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare, de la celelalte sporturi.

Tipurile de pariuri ce sunt menționate la Box sunt valabile și se aplică pentru toate celelalte sporturi de contact.  
(ex. MMA)

Pentru omologarea evenimentelor se iau în considerare rezultatele finale stabilite de către primele anunțuri oficiale. Nu se iau în considerare nici un fel de schimbare sau de decizie ulterioară, individuală sau de decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

XVIII. RUGBY

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul stabilit în timpul de joc regulamentar. Există și excepții de la aceasta regulă, în cazul anumitor pariuri (cine merge mai departe, cine câștigă cupa, etc.) dar Organizatorul va anunța acest lucru din timp – caz în care va conta rezultatul după eventualele reprize de prelungiri.

Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii. Pentru aceasta disciplină sportivă sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri:* 1, X, 2, 1X, X2

**Handicap** - *Pronosticuri:* H1, H2

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Handicap 1X2** - *Pronosticuri:* H1, HX, H2

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Handicap 1X2 PR** - *Pronosticuri:* H1, HX, H2

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Total puncte Par/impar**

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Final fără Egal - Pronosticuri: 1, 2**

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Pauză/Final - Pronosticuri: 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2**

**Repriza cu mai multe puncte - Pronosticuri: I>II, I=II, I<II**

**Prima repriză - Pronosticuri: 1, X, 2, 1X, X2**

**Total puncte Gazde - Pronosticuri: Sub, Peste**

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Total puncte Oaspeți - Pronosticuri: Sub, Peste**

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

**Diferență victorie - Pronosticuri:**

Gazde la 15+, Gazde la 8-14, Gazde la 1-7, Oaspeți la 1-7, Oaspeți la 8-14, Oaspeți la 15+

**Diferență victorie PR - Pronosticuri:**

Gazde la 15+, Gazde la 8-14, Gazde la 1-7, Oaspeți la 1-7, Oaspeți la 8-14, Oaspeți la 15+

**Interval puncte - Pronosticuri: 0-27, 28-34, 35-41, 42-48, 49-55, 56-62, 63+**

**Interval puncte PR - Pronosticuri: 0-6, 7-13, 14-20, 21-27, 28-34, 35-41, 42+**

**Total puncte Gazde PR - Pronosticuri: Sub, Peste**

**Total puncte Oaspeți PR - Pronosticuri: Sub, Peste**



**Echipa cu mai multe eseuuri** - *Pronosticuri:* 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Handicap eseuuri** - *Pronosticuri:* H1, HX, H2

**Handicap eseuuri** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Total eseuuri** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total eseuuri Gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total eseuuri Oaspeți** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total eseuuri** - *Pronosticuri:* Par, Impar

**Echipa cu mai multe eseuuri PR** - *Pronosticuri:* 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Handicap eseuuri PR** - *Pronosticuri:* H1, HX, H2

**Handicap eseuuri PR** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Total eseuuri PR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total eseuuri Gazde PR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total eseuuri Oaspeți PR** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total eseuuri PR** - *Pronosticuri:* Par, Impar

**Final fără Egal eseuuri** - *Pronosticuri:* 1, 2

Acest tip de pariu poate fi aplicat și pe reprize.

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare, de la celelalte sporturi.

**Prima fază de atac Gazde** - *Pronosticuri:* Eseu, Penalty, Drop gol

**Prima fază de atac Oaspeți** - *Pronosticuri:* Eseu, Penalty, Drop gol

#### XIX. CURSE DE AUTOMOBILE, MOTOCICLETE, CICLISM, CURSE STOCK CAR

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare întotdeauna clasamentul stabilit de către primele anunțuri

oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuala sau a vreunei comisii.

dacă unul dintre sportivi abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se considera ca a participat la competiție.

Pentru aceste discipline sportive sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Câștigător cursa;**

**Clasare;**

**Duel;**

**Câștigător competiție;**

**Poziția;**

**Duel cicliști;**

**Număr de etape câștigate.**

XX. DARTS

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul final stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau de decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii. Pentru această disciplină sportivă sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Câștigă meciul** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Final** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Total leg-uri** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap leg-uri** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Câștigător competiție;**

**Clasare;**

**Total aruncări de 180 puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Primul set** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Primul set - Handicap leg-uri** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Cele mai multe 180-uri** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Total seturi**

**Handicap seturi**

**Primul Set - Total leg-uri** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Primul Leg** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 2:0, 2:1, 1:2, 0:3

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 3:4, 2:4, 1:4, 0:4

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 5:0, 5:1, 5:2, 5:3, 5:4, 4:5, 3:5, 2:5, 1:5, 0:5

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 6:5, 5:6, 4:6, 3:6, 2:6, 1:6, 0:6

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 7:0, 7:1, 7:2, 7:3, 7:4, 7:5, 7:6, 6:7, 5:7, 4:7, 3:7, 2:7, 1:7, 0:7

**Scor corect seturi** - *Pronosticuri:* 8:0, 8:1, 8:2, 8:3, 8:4, 8:5, 8:6, 8:7, 7:8, 6:8, 5:8, 4:8, 3:8, 2:8, 1:8, 0:8

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 3:4, 2:4, 1:4, 0:4

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 5:0, 5:1, 5:2, 5:3, 5:4, 4:5, 3:5, 2:5, 1:5, 0:5

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 6:5, 5:6, 4:6, 3:6, 2:6, 1:6, 0:6

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 7:0, 7:1, 7:2, 7:3, 7:4, 7:5, 6:6, 5:7, 4:7, 3:7, 2:7, 1:7, 0:7

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 7:0, 7:1, 7:2, 7:3, 7:4, 7:5, 7:6, 6:7, 5:7, 4:7, 3:7, 2:7, 1:7, 0:7

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 8:0, 8:1, 8:2, 8:3, 8:4, 8:5, 8:6, 8:7, 7:8, 6:8, 5:8, 4:8, 3:8, 2:8, 1:8, 0:8

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 9:0, 9:1, 9:2, 9:3, 9:4, 9:5, 9:6, 9:7, 9:8, 8:9, 7:9, 6:9, 5:9, 4:9, 3:9, 2:9, 1:9, 0:9

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 10:0, 10:1, 10:2, 10:3, 10:4, 10:5, 10:6, 10:7, 10:8, 10:9, 9:10, 8:10, 7:10, 6:10, 5:10, 4:10, 3:10, 2:10, 1:10, 0:10

**Primul set - Scor corect leguri** - *Pronosticuri:* 11:0, 11:1, 11:2, 11:3, 11:4, 11:5, 11:6, 11:7, 11:8, 11:9, 11:10, 10:11, 9:11, 8:11, 7:11, 6:11, 5:11, 4:11, 3:11, 2:11, 1:11, 0:11

**Prima aruncare de 180** - *Pronosticuri:* 1, Niciuna, 2

**Handicap aruncari de 180** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Total aruncari de 180 Gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total aruncari de 180 Oaspeți** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare, de la celelalte sporturi.

## XXI. SPORTURI DE CONTACT

Pentru omologarea evenimentelor se iau în considerare rezultatele finale stabilite de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau de decizie ulterioară, individuala sau a vreunei comisii.

Tipuri de sporturi de contact: box, lupte, judo, MMA, K1, ultimate fighting (UFC), kickboxing, etc... Pentru aceste discipline sportive sunt disponibile următoarele tipuri de pariu:

**Câștigător competiție;**

**În ce repriză se va produce KO;**

**Clasare**

**Câștigă meciul** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Final** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

**Total** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Va fi considerat câștigător al evenimentului sportivul care, la sfârșitul luptei, va fi anunțat ca învingător.

În cazul în care, unul dintre concurenți nu termină meciul, înainte de scurgerea timpului regulamentar, din cauza abandonului (accidentare, renunțare, etc.), concurentul rămas în competiție va fi considerat învingător și se va lua în considerare cursul jucat.

**Daca unul dintre concurenți abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se considera ca a participat la competiție.**

## XXII. TENIS DE MASA

Tipuri de pariu:

**Final** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap seturi**

**Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Scor corect** - *Pronosticuri:* 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3

**Număr exact seturi** - *Pronosticuri:* 3 seturi, 4 seturi, 5 seturi

**Setul 1 – Câștigător** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 1 - Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Setul 1 - Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Setul 1 - Par/Impar**

Interpretarea acestui pariu este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

## XXIII. MOTORSPORT

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare întotdeauna clasamentul stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii.

Pentru aceste discipline sportive putem avea următoarele tipuri de pariuri:

**1) Pariul pe cursa, cu următoarele variante:**

**L 1** pilotul pariat câștigă cursa la final;

**L 1-2** pilotul pariat termină cursa în primii doi (locul 1 sau locul 2);

**L 1-3** pilotul pariat termină cursa în primii trei;

**L 1-6** pilotul pariat termină cursa în primii șase;

**L 1-10** pilotul pariat termină cursa în primii zece.

În cazul în care pilotul abandonează sau din oricare alt motiv nu se clasifică la sfârșitul oficial al acesteia se consideră că nu s-a clasificat. Pariurile pe respectivul pilot vor fi declarate pierdute.

2) Pariul pe calificări la cursa poate avea următoarele variante:

**L 1** pilotul pariat câștigă calificările (locul 1 – pole position);

**L 1-2** pilotul pariat termină calificările în primii doi;

**L 1-3** pilotul pariat termină calificările în primii trei;

**L 1-6** pilotul pariat termină calificările în primii șase;

**L 1-10** pilotul pariat termină calificările în primii zece.

3) Pariul Duel în cursă, care dintre cei 2 competitori ocupă un loc mai bun la finalul cursei. În cazul în care unul dintre sportivi abandonează sau este descalificat în timpul evenimentului, se consideră că a participat la competiție.

4) **Monopostul câștigător:** se referă la denumirea monopostului care va câștigă marele premiu.

5) **Campion al piloților:** se referă la acel tip de pariu pe termen lung ce se referă la câștigătorul titlului mondial de campion.

6) **Intervenție safety car:** pariu se referă la intervenția safety car-ului pe parcursul cursei (DA sau NU)

7) **Pariul Hattrick (tripla)** se referă la câștigarea cursei, obținerea celui mai rapid tur de pista în cursa și plecarea din pole-position.

8) **Intervenție safety car virtual.** Tipuri de pariuri: Da, Nu

#### XXIV. SCHI

Tipuri de pariu:

**AUR** - câștigător locul I;

**L1-3** – plasare în primele trei poziții;

**L1-6** – plasare în primele șase poziții;

#### XXV. SAH

Pentru această disciplină sportivă se acceptă următoarele pariuri:

**Final** - *Pronosticuri:* 1, X, 2

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

#### XXVI. VOLEI PE PLAJĂ

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Scor corect** - *Pronosticuri:* 2:0, 2:1, 1:2, 0:2

**Număr de seturi** - *Pronosticuri:* 2, 3

**Câte seturi vor depăși scorul limită?** - *Pronosticuri:* 0,1,2, 3

**Setul 1 – Câștigător** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 1 – Par/Impar**

**Setul 1 – Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Setul 1 – Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Setul 2 – Câștigător** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 2 – Par/Impar**

**Setul 2 – Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Setul 2 – Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Setul 3 – Câștigător** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 3 – Par/Impar**

**Setul 3 – Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Setul 3 – Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

Interpretarea acestor pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

## XXVII. BADMINTON

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap puncte** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Scor corect (3 / 5)** - *Pronosticuri:* 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3

**Scor corect (2/ 3)** - - *Pronosticuri:* 2:0, 2:1, 1:2, 0:2

**Număr exact de seturi (3/5 seturi)** - *Pronosticuri:* 3, 4, 5

**Număr exact de seturi (2/3 seturi)** - *Pronosticuri:* 2, 3

**Câte seturi vor depăși scorul limită?** - *Pronosticuri:* 0, 1, 2, 3

**Setul 1** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 2** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 3** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Setul 4 - Pronosticuri:** 1, 2

**Setul 5 - Pronosticuri:** 1, 2

**Setul 1 - Handicap puncte - Pronosticuri:** H1, H2

**Setul 1 - Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Setul 1 - PAR/IMPAR**

Interpretarea acestor pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

#### XXVIII. SNOOKER

Pentru omologarea evenimentului se ia în considerare rezultatul final stabilit de către primele anunțuri oficiale. Nu se ia în considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioară, individuală sau a vreunei comisii. Pentru această disciplină sportivă sunt disponibile următoarele tipuri de pariuri:

**Câștigă meciul - Pronosticuri:** 1, 2

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Câștigător frame-ul 1 - Pronosticuri:** 1, 2

**Handicap frame-uri - Pronosticuri:** H1, H2

**Total frame-uri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Scor corect (5, 7, 9 și 11 frame-uri) - Pronosticuri:** 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3, 4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 3:4, 2:4, 1:4, 0:4, 5:0, 5:1, 5:2, 5:3, 5:4, 4:5, 3:5, 2:5, 1:5, 0:5, 6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 6:5, 5:6, 4:6, 3:6, 2:6, 1:6, 0:6

**Total Break-uri de 100 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Break-uri de 100 - Pronosticuri:** 0, 1, 2, 3+

**Total Break-uri de 100 Jucătorul 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Break-uri de 100 Jucătorul 1 - Pronosticuri:** 0, 1, 2, 3+

**Total Break-uri de 100 Jucătorul 2 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Break-uri de 100 Jucătorul 2 - Pronosticuri:** 0, 1, 2, 3+

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare, de la celelalte sporturi.

#### XXIX. HOCHEI PE IARBĂ

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2

**Total Goluri - Pronosticuri:** Sub, Peste

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

### XXX. BANDY

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2*

**Total Goluri** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

### XXXI. FLOORBALL

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2*

**Total Goluri** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

### XXXII. BOWLS

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Total seturi** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Handicap seturi** - *Pronosticuri: H1, H2*

**Setul 1** - *Pronosticuri: 1, X, 2*

**Setul 1 – Handicap** - *Pronosticuri: H1, HX, H2*

**Setul 1 – fără Egal** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Scor corect** - *Pronosticuri: 1.5:0.5, 0.5:1.5, 0:2, 1:2, 2:0, 2:1*

**Setul 1 - Total** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Setul 1 - Total Gazde** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Setul 1 - Total Oaspeți** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.

### XXXIII. PESAPALLO

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2*

Interpretarea acestor tipuri de pariuri este similară cu explicația pariurilor anterioare de la celelalte sporturi.



#### XXXIV. CRICKET

Pentru Cricket sunt acceptate următoarele tipuri de pariuri:

**Câștigă meciul** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Final** - *Pronosticuri: 1, X, 2*

**Primul inning - Total** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Primul inning - Total Gazde** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Primul inning - Total Oaspeți** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

#### XXXV. SQUASH

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri: 1, 2*

**Total puncte** - *Pronosticuri: Sub, Peste*

**Handicap** - *Pronosticuri: H1, H2*

#### XXXVI. E-SPORTS

Pariurile e-sports includ competiții de jocuri video (single player sau multi-player) indiferent de locul de desfășurare al acestor competiții.

Rezultatele competițiilor sunt cele care se regăsesc pe canalele oficiale de comunicare ale organizatorului competiției. În cazul în care informațiile disponibile pe aceste canale nu sunt suficiente pentru a stabili rezultatele competițiilor, respectiv sunt contradictorii/ contestate/ omise sau neclare, stabilirea rezultatelor se face pe bază altor surse publice. În cazul în care informațiile disponibile pe aceste canale nu sunt suficiente pentru a stabili rezultatele competițiilor, respectiv sunt contradictorii/ contestate/ omise sau neclare, stabilirea rezultatelor se face pe bază altor surse publice. În cazul în care rezultatele nu pot fi determinate fără echivoc (site-uri oficiale, stream-uri social media, înregistrări video etc), pariurile vor fi anulate (cota 1).

În cazul competițiilor de tip FIFA sau PES, timpul regulamentar de joc luat în considerare este reprezentat de următoarele variante: două reprize x 4 minute, două reprize x 5 minute, două reprize x 6 minute, două reprize x 7 minute, două reprize x 8 minute, cu excepția celor pentru care este specificat altceva.

Ne rezervăm dreptul de a introduce în oferta de pariere competiții (Esport) și pentru alte sporturi, exemplu: BASCHET, TENIS, HANDBAL, HOCHET etc., conform regulilor de desfășurare interne ale fiecărei competiții.

Pariurile efectuate pe jocurile listate incorect vor fi considerate NULE.

Dacă un eveniment nu se joacă sau este amânat, acesta se va considera ca neorganizat în scopul deciderii pariurilor doar dacă acesta este jucat în maxim 36 de ore de la ora de start programată inițial.

Dacă un eveniment se joacă înainte de data și ora de start programată, atunci toate pariurile plasate după ora de start vor fi considerate NULE. Toate pariurile plasate înainte de ora de start rămân valabile.

În cazul în care un meci/harta nu sunt terminate, toate pariurile nedecise vor fi NULE.

În cazul în care un meci/harta sunt rejucate ca urmare a unor probleme tehnice sau deconectări, care nu are legătura cu participanții, toate pariurile nedecise vor fi NULE. Meciul/ harta care vor fi rejucate vor fi considerate entități separate.

În cazul în care o echipa abandonează sau se retrage, toate pariurile nedecise vor fi NULE.

În cazul în care numărul reglementat de harți se schimbă sau diferă față de cele oferite în scopuri de pariere, ne rezervăm dreptul de a acorda cota 1.00.

#### **În cazul pariurilor pe Counter-Strike:**

- Pariul "Harta X – Se dezamorsează bomba în Runda X?" va fi considerat nul dacă nu se plantează bomba în runda specificată.

- dacă meciul începe cu un avantaj de o harta pentru una dintre echipe, prima hartă va fi considerată ca și câștigată cu scorul de 16:0 de către echipa care deține avantajul.

#### **În cazul pariurilor pe Dota 2:**

- Pariul "Harta X – Cine obține Aegis-ul numărul X" se decide în funcție de echipa care obține Aegis of the Immortal, și nu cine îl omoară pe Roshan.

- Pariul "Harta X – Cine distruge Turnul numărul X" - la validarea rezultatului, orice metoda de distrugere a turnului va fi luată în considerare (Oponent & Creep; distrugere prin Deny).

- Pariul "Harta X – Cine distruge Barracks-ul numărul X" - la validarea rezultatului, orice metoda de distrugere a Barracks-ului va fi luată în considerare (Oponent & Creep; distrugere prin Deny).

- Pariul "Harta X – Primii la X Net Worth" - Net Worth = Gold-ul curent + valoarea Itemelor de pe erou.

#### **În cazul pariurilor pe League of Legends:**

- Pariul "Harta X – Cine distruge Turnul numărul X" - la validarea rezultatului, orice metoda de distrugere a turnului va fi luată în considerare.

- Pariul "Harta X – Cine distruge Inhibitorul numărul X" - la validarea rezultatului, orice metoda de distrugere a Inhibitorului va fi luată în considerare.

#### **XXXVII. CURLING**

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri: 1, 2**

**Handicap** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

### **XXXVIII. KABADDI**

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final** - *Pronosticuri:* 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Total puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Handicap** - *Pronosticuri:* H1, H2

**Final fără Egal** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Pauză/Final** - *Pronosticuri:* 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2

**Câștigă meciul** - *Pronosticuri:* 1, 2

**Diferență victorie** – este tipul de pariu prin care se indică echipa câștigătoare de la sfârșitul meciului și diferență de puncte. - *Pronosticuri:*

**Gazde la 11+** - gazdele câștigă la cel puțin 11 puncte diferență;

**Gazde la 6-10** - gazdele câștigă, iar diferență de puncte este între 6 și 10;

**Gazde la 1-5** - gazdele câștigă, iar diferență de puncte este între 1 și 5;

**Oaspeți la 11+** - oaspeții câștigă la cel puțin 11 puncte diferență;

**Oaspeți la 6-10** - oaspeții câștigă, iar diferență de puncte este între 6 și 10;

**Oaspeți 1-5** - oaspeții câștigă, iar diferență de puncte este între 1 și 5;

**Total puncte Gazde** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Total puncte Oaspeți** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Repriza cu mai Multe Puncte** - se referă la compararea numărului de puncte înscrise în cele două reprize de joc (indiferent care din cele 2 echipe le marchează). Opțiuni de pariere:

**I>II** - în prima repriză se marchează mai multe puncte decât în cea de-a doua repriză

**I=II** - în ambele reprize se marchează același număr de puncte

**I<II** - în repriza secundă se marchează mai multe puncte decât în prima repriză

**Total puncte PAR/IMPAR** - *Pronosticuri:* Par, Impar

**Final & Total puncte** - *Pronosticuri:* 1&Sub, 1&Peste, X&Sub, X&Peste, 2&Sub, 2&Peste

**Șansă Dublă & Total puncte** - *Pronosticuri:* 1X&Sub, X2&Sub, 12&Sub, 1X&Peste, X2&Peste, 12&Peste

**Prima Repriză** - *Pronosticuri:* 1, X, 2, 1X, X2, 12

**Prima Repriză – Total Puncte** - *Pronosticuri:* Sub, Peste

**Prima Repriză – Total Puncte Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima Repriză – Total Puncte Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Prima Repriză – Total Puncte PAR/IMPAR**

**Prima Repriză – Handicap - Pronosticuri:** H1, H2

XXXIX. FOTBAL GALIC

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2

XL. HURLING GALIC

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri:** 1, X, 2

XLI. BASCHET 3X3

Oferta poate cuprinde următoarele tipuri de pariuri:

**Final - Pronosticuri:** 1, 2

**Handicap - Pronosticuri:** H1, H2

**Total puncte - Pronosticuri:** Sub, Peste

XLII. NETBALL

**Final - Pronosticuri:** 1, 2

**Handicap - Pronosticuri:** H1, H2

**Total goluri - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri Gazde - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri Oaspeți - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Pauză/Final - Pronosticuri:** 1/1, 1/2, 2/1, 2/2, Alt Rezultat

**Prima repriză - Pronosticuri:** 1, 2

**Handicap Prima repriză - Pronosticuri:** H1, H2

**Total goluri Prima repriză - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri Gazde Prima repriză - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri Oaspeți Prima repriză - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Sfertul 1 - Pronosticuri:** 1, 2

**Handicap Sfertul 1 - Pronosticuri:** H1, H2

**Total goluri Sfertul 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

**Total goluri Gazde Sfertul 1 - Pronosticuri:** Sub, Peste

## **Total goluri Oaspeți Sfertul 1 - Pronosticuri: Sub, Peste**

### ***Situații speciale – cota 1.00***

Dacă un eveniment este contramandat, revocat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului, regulamentar de joc și nu este reluat în decurs de 36 de ore din minutul întreruperii, pariul pentru acest eveniment este nul și i se acordă cota 1, cu excepția acelor pariuri efectuate pe partea de eveniment pentru, care situația este clarificată înainte de întrerupere. Astfel, în cazul întreruperii unui eveniment întâlnim trei, situații posibile: pariul câștigător, necâștigător sau cota 1.

În cazul în care, un eveniment din ofertă este acceptat de doua sau mai multe ori pe același bilet din cauza unor greșeli evidente (meci identic cu două numere diferite de ordine etc), prin introducerea incorectă a datelor în program, Organizatorul va valida rezultatul evenimentului cu cel mai mic număr de ordine (primul eveniment introdus în sistem) iar pentru celălalt/celelalte evenimente se va acorda cota 1.

Pentru tipurile de pariuri Total goluri ligă pe etapă/Total goluri ligă pe zi/Duel goluri ligă, omologarea se va face astfel:

Dacă un eveniment este contramandat, revocat, suspendat sau întrerupt înainte de scurgerea timpului regulamentar de joc și nu este reluat în decurs de 36 de ore din minutul întreruperii, atunci pentru omologare, acest meci va fi punctat cu două goluri, care vor fi luate în considerare în calcularea numărului total de goluri pe etapă/zi/duel.

Toate pariurile (cu excepția pariurilor live) pentru care, indiferent de motiv, ora reală de începere a evenimentului precedă ora emiterii biletului, vor primi cota 1,00.

Dacă două evenimente sunt contramandate, revocate, suspendate sau întrerupte înainte de scurgerea timpului regulamentar de joc și nu sunt reluate în decurs de 36 de ore din minutul întreruperii, atunci se acordă cotă 1 pentru tipurile de pariuri total goluri ligă pe etapă/ zi/ duel.

Pentru omologarea acestor tipuri de pariuri se iau în considerare rezultatele de pe terenul de joc, fără a se ține cont de modificările ulterioare ale rezultatelor de către forurile competente.

La tenis, se acordă cotă 1 atunci când un jucător declară forfait înainte de începerea meciului și în cazul în care organizatorii declară turneul încheiat din cauza condițiilor meteo sau orice alt motiv. În cazul definirii eronate a unui eveniment, pariul pe acel eveniment este nul (nu e valabil) și i se atribuie cota 1.00.

Pentru baseball, dacă un eveniment este contramandat, suspendat sau întrerupt înainte de finalizarea meciului, pariul pentru acest eveniment este nul și i se atribuie cota 1.00. Rezultatul celui de-al doilea joc nu va fi luat în considerare. De asemenea, în situația în care un meci de baseball se încheie la egalitate și după prelungiri (extrainnings), atunci se acordă cotă 1 pentru pariul rezultat final, restul tipurilor de pariuri validându-se conform rezultatului (handicap, total puncte, etc). În cazul în care, un meci programat nu se dispută în 12 ore de la data stabilită inițial, se va acorda cota 1.

### XLIII. PARIURI NONSPORTIVE

Pariul de orice fel este un tip de pariu în cota fixă în care evenimentele nu au un caracter sportiv.

Operatorul va primi pariuri de orice fel pe evenimente precum: pariuri politice, câștigarea premiilor Oscar (evenimentele ce se vor oferi spre pariare și nu vor fi nominalizate la Oscar, vor fi declarate necâștigătoare), concursul Miss World, concursul de muzica Eurovision, etc.

Atunci când apare o egalitate în cadrul unui eveniment (de ex. doi câștigători, doua locuri doi sau altele), pariul se va împărți în mod corespunzător.

Rezultatele luate în considerare sunt cele înregistrate la locul desfășurării evenimentului. Eventualele investigații ulterioare realizate de către autoritățile competente, vor fi luate în considerare la plata pariului doar dacă sunt realizate în aceeași zi cu cea a finalizării evenimentului. Orice investigație realizată în ziua/zilele următoare nu va fi luată în considerare, indiferent de temeiul sau rezultatul acesteia.

Nu se vor oferi pentru Loteria Romana pariuri pe numere sau pariuri pe rezultatele extragerilor.

Pariurile de orice fel sunt acceptate numai pe o bază unică și nu pot fi combinate cu alte evenimente.